

# A játék menete

## SZABÁLYOK

- 1 Legalább 3 játékosra van szükségetek a játékhoz
- 2 Minden játékos húz 7 szövegkártyát. A szövegkártyákon feliratok szerepelnek. Ezért hívjuk őket **szövegkártyáknak**.
- 3 A legfiatalabb játékos kezdi az értékelést, ő lesz a bíró. A bíró átnézi a képkártyákat és kiválaszt egyet közülük, amivel ebben a körben játszani fognak.
- 4 A képet az állványra helyezi a bíró úgy, hogy mindenki számára jól látható legyen. Ezután minden játékos eldönti, hogy a kezében lévő 7 szövegkártya közül melyik lehet a legviccesebb a képhez, majd lefordítva átadja az a bírónak.
- 5 Amint a bíró megkapta mindenkitől a szövegkártyát, összekeveri azokat, majd egyesével hangosan felolvassa őket. Győződjetek meg arról, hogy a felolvasás közben mindenki lássa a fotót, mert így **sokkkkkal** viccesebb.



- 6 A felolvasás után a bíró kiválasztja a legviccesebbnek tartott kártyát, és a játékos, akié a kártya volt megnyeri a kört. A győztes megtartja magának a képkártyát. **(1 képkártya = 1 pont)**
- 7 A kör zárultával ismét húz mindenki 1 szövegkártyát, így kiegészítve a kézben lévő kártyákat 7 darabra, illetve a bírótól balra ülő játékos lesz ezúttal az új bíró.

## HOGYAN NYERJÜNK

Az a játékos nyer, aki elsőként összegyűjti az előre megbeszélte számú képkártyát. Bátran változtassátok meg a képkártyák számát, ha gyorsabb vagy éppen hosszabb játékot szeretnétek játszani. Bárhogy is legyen, a lényeg, hogy **élvezzétek!**

Játékosok száma	Megszerzendő képkártyák száma
3	7
4-5	5
6-10	4

## EXTRA SZABÁLYOK

Ha nem tetszenek a szövegkártyáid, akkor kicserélheted 7 új kártyára, cserében 1 képkártyát vissza kell adnod.

Javasoljuk, hogy használjatok saját fotókat is... nem is gondolnátok, hogy milyen vicces **általatok** ismert személyekkel **mémeket** készíteni.