



V AU!

2-5 JÁTÉKOS
7+ ÉVES
30 PERC

A játék tartalma:

25 menhelykártya
..... 85 akciókártya
(25 csontlövő,
25 szeretet,
8 nem szabad,
12 jutifali, 15 kutyaszorító)
játékszabály



A JÁTÉK MENETE

Fogadd örökbe és szeresd örökre! – így szól a Vau szlogenje, ami a kutyák örökbefogadására és a felelős állattartás jelentőségére hívja fel a figyelmet.

A játék célja pedig egyszerű: legyél te a leggyorsabb, aki öt boldog kutyus gazdijává válik! Gyűjtsd szorgosan a csontlővékat, szeretgesd a kutyusaidat, és az sem árt, ha időnként kutyaszorítóba juttatod a többi gazdit. Ja, és ne felejtsd el a jutifalikat sem! De azért csak óvatosan a kártyákkal, mert még a végén rákiabál a kutyádra egy szomszéd gazdi, hogy „Nem szabad! Egy jó kutya ilyet nem csinál.” – és rögtön be is húzhatod a füled-farkad.

HOGYAN JÁTSSZATOK?

A QR-kód linken megtaláljátok a szabálymagyarázó videót!



A JÁTÉK CÉLJA

Legyél te az első játékos, aki örökbe fogad 5 kutyust, és meg is szeretgeti mindegyiket.



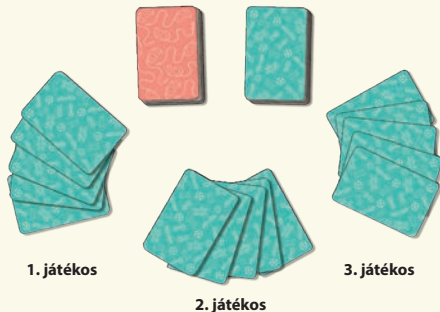
ELŐKÉSZÜLETEK

Keverjétek meg a menhelykártyákat, és tegyétek lefordítva egy kupacba jól elérhető helyre.

Keverjétek meg az akciókártyákat is, és osszatok minden játékosnak 5-5 kártyát, a maradékot tegyék lefordítva a menhelypakli mellé. A játékot az kezdi, aki a legtöbb simogatott kutyát.

Menhelypakli

Akciókártya húzópakli



Előkészületek 3 játékosnál

A JÁTÉK MENETE

A kör két fázisból áll. Először egy akciót kell végrehajtani, utána egy kártyát húzol az akciókártya pakliból.

A körben az alábbi akciók közül lehet **EGYET** választani:

- Egy jutifali vagy egy kutyaszorító kártya kijátszása
- Egy kutyus örökbefogadása 3 csontlővéért vagy 4 szeretetkártyáért
- Egy szeretetkártya lerakása egy örökbefogadott kutyus alá
- Egy kártya eldobása és a helyére új húzása (ilyenkor nem történik meg a kártyára írt akció és a laphúzás nem egyenlő a kör végi húzással)
- Passzolás (ilyenkor nem hajtasz végre akciót, csak a kör végi kártyahúzást hajtod végre)

A kör végén a kijátszott lapokat dobjátok a dobópaklira (kivéve, ha a rajtuk lévő szöveg mást mond). A játékosok a **körük végén mindig húznak egy lapot** az akciókártya pakliból.

Ha elfogyna az akciókártya húzópakli, akkor keverjétek újra össze a kijátszott lapokat, és folytatódhat a játék.

KÁRTYÁK JELLEMZÉSE

Menhelypakli

Ebben a pakliban vannak az örökbefogadásra váró kutyusok kártyái. A győzelemhez 5 kutyus kártyára van szükség. A kutyusokat nem elég befogadni, meg is kell szeretgetni őket. Néhány kutyakártyán különleges képesség is van. Ezek mindig akkor aktiválódnak, amikor valaki örökbe fogadja a kutyát.

Csontlővé

Ha kijátszol 3 csontlővét, örökbe fogadhatsz egy kutyust a menhelyről. Húzd fel a menhelypakli legfelső kártyáját, és tedd felfordítva magad elé.

Szeretetkártya

Ezt a kártyát kétféleképpen lehet használni.

1. Ha összegyűjtöttél 4-et, akkor örökbe fogadhatsz belőlük egy kutyust a menhelyről.
2. Ha van már örökbefogadott kutyusod, akkor alá csúszathatsz egy szeretetkártyát, hogy megszeretgesd. Ügyelj, hogy a becsúsztatott szeretetkártya felső része kilátsszon a kutyus-kártya alól, hogy mindenki tudja, kinek hány megszeretgetett kutyusa van.

Jutifali

A jutifalik egyedi akciókártyák, amik a kijátszó játékost segítik. Ha ilyet játszol ki, olvasd fel hangosan a rajta lévő utasításokat, és hajtsd végre őket. Fontos, hogy ezek nem állandó képességek, hanem a kijátszás pillanatában, egyszer történnek meg.

Kutyaszorító

A kutyaszorító kártyák ugyanúgy működnek, mint a jutifali kártyák, csak ezekkel a többi játékost lehet hátráltatni.

Nem szabad!

Ezt a kártyát lerakhatod egy másik játékos körében is válaszként az ő cselekedetére. Jutifali, Kutyaszorító és Nem szabad kártyára lehet reakcióként kijátszani. A kártya érvényteleníti az alatta lévő akciókártyát. Csak az akciókártya képességének végrehajtása előtt lehet lerakni.

STOP

ÖRÖKBEFOGADÁS

Amikor kutyust fogadsz örökbe, húzd fel a menhelypakli legfelső kártyáját, és tedd felfordítva magad elé. Ide fogod gyűjteni a befogadott kutyusokat, ez a terület az udvarod. Fontos, hogy egyszerre maximum 5 örökbefogadott kutyus lehet nálad. Ha a befogadott kutyusnak van valami különleges képessége, akkor azonnal hajtsd végre azt. Ha kutyusod visszakerülne a menhelyre, akkor mindig a menhelypakli aljára kell tenni, és ha volt szeretetkártya alatta, az a dobópakliba kerül. Amikor egy már örökbefogadott kutyus gazdát cserél, a rajta lévő képesség újra aktiválódik.



Egy játékos udvara, benne 3 kutyussal, amiből kettőt már megszeretgetett.

KUTYUSOK KÉPESSÉGEI

A menhelypakliban néhány kutyus különleges képességgel rendelkezik. Ezekből kétféle van:

- **Egyszeri:** kék keretben található képesség. A kutyus örökbefogadásakor vagy azonnal, vagy az adott kör végén, ha a kártya szövege erre utal, történik meg egyszer.



- **Állandó:** barna keretben található képesség. A kutyus befogadásától kezdve folyamatosan érvényesül a hatása.



A JÁTÉK VÉGE

A játékot az nyeri, akinek az udvarában 5 megszeretgetett kutya található. Ha ez megtörténik, akkor azonnal vége a játéknak.



Szeretnél megtudni sok-sok apró érdekességet a kutyákról?

Szeretnéd tudni, hogy mióta élnek együtt az emberek és a kutyák?

Szeretnéd megérteni a kutyák beszédét és megtanítani a saját kutyád egy csomó hasznos dologra?

Kíváncsi vagy, hogy mi jellemző a különböző kutyafajokra?

Tudj meg (majdnem) mindent a kutyákról Horváth Ildi *Tacskó, vizsla és a többiek* című könyvéből!



Kiadja a © Pagony Kiadó Kft., 2024

1114 Bartók Béla út 15/a | www.pagony.hu

© Hegedűs Mátyás és Langa Kitti Wau című játéka nyomán

Játéktervező: © Hegedűs Mátyás és © Langa Kitti

Grafika: © Horváth Ildi

Dobozterv és tördelés: Horváth Ildi

Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére!

Származási hely: Kína