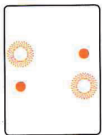


Hasznos tanácsok:

Érdemes megfigyelni a pöttyök és karikák elhelyezkedését a kártyákon!

A kártyák úgy készültek, hogy az azonos színű pöttyök és karikák minden lapon ugyanazon a területen helyezkednek el.

Minden lap 4 sorra és 3 oszlopra osztható fel:



A narancssárga karikák és pöttyök mindig a középső két sor szélén találhatók.

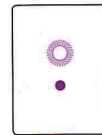


A kék karikák és pöttyök a lapok négy sarkában lehetnek.

Amikor egy SWISH-t keresel, figyelned kell, hogy minden színnek megtaláld a párját. Ha tudod, hogy a kártyák melyik részén keresd a különböző színeket, gyorsabban találhatod meg a SWISH-eket!



A zöld karikák és pöttyök mindig a középső oszlop tetején és alján helyezkednek el.



A lila karikák és pöttyök minden esetben a lapok közepén fordulhatnak elő.

KÜLÖNBÖZŐ NEHÉZSÉGI SZINTEK A JÁTÉKBAN

KEZDŐ

A játékosok csak 2 lapból álló SWISH-eket gyűjthetnek, így a kezdő játékosok is megismerkedhetnek a játékkal, és hozzászokhatnak a lapok képzeletbeli forgatásához.

ESÉLYKIEGYENLÍTŐ

Ha a társaságban különböző gyakorlattal rendelkező, vagy különböző korú játékosok vannak, könnyen kiegyenlíthetőek az esélyek: a gyakorlott játékosoknak legalább 3 vagy több lapból álló SWISH-eket kell találniuk, míg a kezdő játékosok bármennyi lapból alkothatnak SWISH-t.

HALADÓ

A gyakorlott játékosok játszhatnak akár úgy is, hogy csak a 3, 4 vagy 5 lapból álló SWISH-eket gyűjtik. A háromlapos változattal kezdve érdemes egyre magasabbra tenni a határt. A többi szabály változatlan marad: a kevesebb lapból álló SWISH-eket egyszerűen vissza kell keverni az osztópakliba.

EGYSZEMÉLYES SWISH

Az egyszemélyes változatban akár egyedül is gyakorolható a játék, fejlesztve a koncentrációs képességet. Az eredeti szabályoknak megfelelően próbáld a legrövidebb idő alatt a lehető legtöbb SWISH-t összegyűjteni!

Használd egy stopperórát, és a következő alkalommal dönts meg a legjobb eredményedet! Ha úgy érzed, már nem lehet több SWISH-t kirakni, cserélj ki 4 lapot a 16 közül, és folytasd a játékot addig, amíg már egyetlen SWISH sem marad az asztalon!

Ahogy egyre többet játszol, nehezítheted a játékot: keresd először csak a 3, majd a 4 lapból álló SWISH-eket. Ne feledd: egy SWISH akár 12 lapból is állhat!

A szerzőkről:

A játék alkotói, Gali Shimoni és Zvi Shalem mellett, hogy nagyszerű logikai játékokat terveznek, kiemelkedő képességű diákok tanáraiként egyedi tananyagokat dolgoznak ki. A játékötteteik közül több is az új oktatási módszereik kifejlesztése közben született.



SWISH™

FORDÍTSD, FORGASD, ÉS GYŰJTSD!



A SWISH egy gyors, térbeli gondolkodást igénylő játék. Forgasd és helyezd egymásra a kártyákat gondolatban, találd meg az összeillőket, és kész a SWISH!

A doboz tartalma:
60 átlátszó SWISH kártya
1 utazózsák



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu
Származási hely: Kína



Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére. Fulladásveszély!