

Csak a Legmagasabb Fa Uralhatja az Erdőt!

Valahol messze, egy távoli vadonban, mely nagyobb, mint az Amazonas Esőerdő, sőt még az Északi Vadonnál is messzebb terjeszkedik, olyan öreg fák élnek, melyek mellett csak zsenge suhanc a kaliforniai Fehér-hegység Matuzsálem-fája, a Llangernyw-i tiszafa, vagy a tölgyek királya a Kongeegen.

Ennek az erdőnek a fái mellett eltörpülnek Redwood mamutfenyői, Trollskogennek, a Trollok Erdejének óriásai, vagy a Fekete-erdő daliás fenyői.

Az illatok itt elnyomják Borneó és Szumátra szantálfáinak erejét, és van valami nagyon különös ebben a vén vadonban, ami ugyanúgy ott lapul sejtelmesen, kint a fák között, mint Ghostwoodban, vagy Aokigahara erdejében. Ennek az erdőnek a varázsa nagyobb mint Zhangjiajie erdejéé, lakói pedig káprázatosabbak mint Aldheorte rengetegéé.

Ebben az erdőben él három fiatal fa.

Egy Fehér Törzsű Bükk,
mely minden bükkfa szálegyenes termetét és keménységét örökölte.

Egy Vörös Törzsű Mahagóni,
legszebb példánya az ősi mahagónik nemzetségének.

És egy Fekete Vad Dió,
az erő és méltóság legnemesebb képviselője.

Egymás mellett, az erdő közepén sarjadnak, a legtáplálóbb talajon cseperednek saját fajtatarsaik közelségében. Együtt ébrednek a hajnali harmattal, fürdőznek a reggeli fényben, gyűjtik az erőt, hogy ellenálljanak sűrítő szélnek, ágtörő fagynak, zúgó viharoknak és legyenek ők a legnagyobbak, hogy termetükkkel védjék az erdőt és uralkodjanak az egész világ felett.

Mert a világot, az erdőt, csak egyetlen fa uralhatja. A legnagyobb fa.

A Fehér Törzsű Bükk, a Vörös Mahagóni vagy a Fekete Vad Dió?

1. A Játék Célja:

A játék célja, hogy az építőelemek egymáshoz illesztésével a legmagasabb fát építsétek fel anélkül, hogy a teljes erdőt szimbolizáló építmény összedőlne.

2. A Doboz Tartalma:

Szabályleírás
Eredetigazolás
Dobókocka
SUPERA alapelem
Építőelemek (lásd: 1.sz. ábra)

3 db. Vad Dió – 1-es típusú elem
4 db. Vad Dió – 2-es típusú elem
3 db. Vad Dió – 3-as típusú elem
3 db. Vad Dió – 4-es típusú elem
2 db. Vad Dió – 5-ös típusú elem

3 db. Bükk – 1-es típusú elem
4 db. Bükk – 2-es típusú elem
3 db. Bükk – 3-as típusú elem
3 db. Bükk – 4-es típusú elem
2 db. Bükk – 5-ös típusú elem

3 db. Mahagóni – 1-es típusú elem
4 db. Mahagóni – 2-es típusú elem
2 db. Mahagóni – 3-as típusú elem
3 db. Mahagóni – 4-es típusú elem
2 db. Mahagóni – 5-ös típusú elem



1.sz. ábra

3. A Játék Előkészítése:

Osszátok ki az elemeket az alábbiak szerint:

2 játékos, vagy két csapat esetén, a világos Bükk játszik a sötét Vad Dió ellen.

A Bükk megkapja mind a 15 világos Bükk elemet, a Vad Dió megkapja mind a 15 sötét Vad Dió elemet.

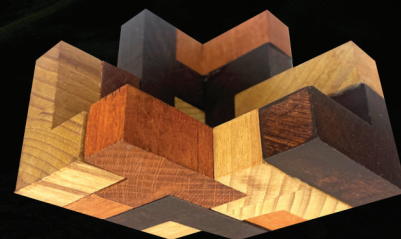
3 játékos, vagy három csapat esetén mindhárom fa játszik.

A Mahagóni megkapja az összes vörös Mahagóni elemet (mind a 14 db-ot).

A Bükk és a Vad Dió egy-egy 3-as típusú elemét vegyék ki a játékból és helyezték vissza a dobozba!

Ellenőrizték, hogy mindhárom készlet azonos számú és típusú elemet tartalmazzon! Ha csapatban játszotok (4 vagy 6 fő) és többen is egy azonos készletből gazdálkodtok, akkor a csapattagok egymással szemben üljenek!

Helyezték a SUPERA alapelemet a sarkára állítva úgy, hogy a saroknál lévő három támasztási ponton stabilan álljon az asztalon.



4. A Játék Kezdeté:

A játékosok egymás után, kockadobással határozzák meg, hogy milyen elemmel kezdik meg a fájuk építését.

A hat oldalú dobókockán a számok 1-5-ig mutatják meg, hogy milyen típusú elemet kell lerakni. (lásd: 1.sz. ábra)

Ha valaki hatost dob, akkor tetszőleges elemet rakhat le a saját készletéből.

Minden színből, az első lerakott elem lesz a fa törzse, amely az alapelemen bárhova elhelyezhető, feltéve, hogy az építmény stabil marad. Építőelemet csak úgy lehet elhelyezni, hogy az építőelem élei párhuzamosak legyenek az alapelem éleivel.

Amikor minden versengő fa törzse a helyére került, akkor kezdődik a játék!

5. A Játék Menete:

A játékosok egymás után, kockadobással határozzák meg, hogy milyen elemmel folytatják a fájuk építését. Minden játékos egy elemet helyezhet el, amikor sorra kerül.

Elemet csak úgy lehet elhelyezni, hogy annak egy oldala érintse egy azonos színű saját elem bármelyik oldalát, azaz a fa folytonos legyen! Amennyiben egy játékosnak már nincs olyan építőelem a készletében, amit a dobókocka meghatároz, akkor a következő (eggyel nagyobb sorszámú) rendelkezésre álló elemet kell leraknia. (pl. 5-ös helyett 1-est)

6. A Játék Győztese és Vesztese:

Egy fa többféleképpen is nyerhet a játékban:

6.1. Az Első Fa Nyer

Az nyeri a játékot, aki elsőként szabályosan lerakja az összes építőelemét. Ha ugyanazon a körön belül más is le tudja rakni az utolsó elemét, akkor a magasabb fa nyer, lásd 6.3.-as pont.

6.2. Az Építmény Összeomlása

A játék automatikusan véget ér az építmény összeomlásakor, felborulásakor, vagy ha az adott körben a játékos által behelyezni próbált elemen kívül, más elem kiesik az építményből. Az a játékos, vagy csapat, aki az összeomlást okozta, automatikusan veszít. Ilyenkor a nyertes az a fa, amelynek az utolsó stabil eleme a legmagasabban volt, lásd 6.3.-as pont.

6.3. A Legmagasabb Fa Nyer

Ha minden építőelem azonos körben fogyott el, azaz nem hirdethető leggyorsabb játékos, vagy ha a fák nem építhetők tovább és az építmény bár stabil de már nem bővíthető, azaz a játékosok sorban passzolnak, vagy többen is azonos körben szabadultak meg az utolsó építőelemtől, akkor a legmagasabb fa a nyertes. A legmagasabb fa az a fa, amelynek bármely építőeleme a legmagasabbra nyújtózik, azaz amelynek bármely pontja a legtávolabb van az asztal síkjától.

7. További Szabályok

A játékosok a saját építőelemük behelyezésekor megfoghatják és megigazíthatják az építményt, akár két kézzel is.

Az építményt vízszintesen elforgathatjátok, hogy kényelmesebben hozzáférjete.

Az építmény megtámasztásához, stabilizálásához semmilyen más tárgy, eszköz, vagy az építménybe be nem épített építőelem nem vehető igénybe.

Minden játékosnak maximum 1 perce van az építőeleme behelyezésére.

A játékosok az éppen beépíteni kívánt elemet megmozgathatják, tesztelhetik az építmény stabilitását, akár más helyre is megpróbálhatják azt behelyezni, az 1 perces időkorláton belül.

A próbálkozások során a behelyezni kívánt elem akár ki is eshet az építményből, de minden más elemnek az építményben kell maradnia.

Ha egy játékos egy adott körben nem tudja elhelyezni az építőelemét, akkor passzolhat. A játék során, a korábban elpasszolt elemek bármikor lerakhatóak a kockadobással meghatározott lerakandó elem helyett.

Ha párban játszatok, akkor a párok tagjai azonos készletből gazdálkodnak, de egymással nem beszélhetnek! Boldog összeveszést kívánunk!

A SUPERA olyan, mint az erdő.
Organikusan fejlődik...így ne féljete
új szabályokat kitalálni!
Jó játékot!



Minden jog fenntartva
MADEINART 2023

PLAYSUPERA.COM

