



OUTSIDE-IN

© Copyright Maureen Hiron 2016

2-6 játékos részére, 6 éves kortól **Tartalma:** 75 db kör alakú, vízálló kártyalap

A játék célja

Párosítsd a „párosító” kártya belső körének ábráját vagy színét a többi felfordított kártya bármelyikének külső körén található ábrájával vagy színével. A „párosító” kártya külső körének ábrájának vagy színének azonban szintén meg kell egyeznie a párosítandó kártya belső körén található ábrájával vagy színével is.

A játék menete

Keverd meg a paklit és helyezd ábrával lefelé fordítva a kártyákat egyesével az asztalra. Húzz 3 kártyalapot, (különböző helyekről) és tedd ábrával felfelé az asztalra. A maradék kártyákból készített pakli tetejéről fordíts fel egy lapot és helyezd az asztal közepére úgy, hogy mindenki jól lássa. Ez a kártyalap lesz az ún. „párosító” lap, amivel párosítani kell a másik 3 kártya bármelyikét a fent említett módon. Ha az egyik játékos párosítani tud két kártyalapot, akkor gyorsan tegye rá a kezeit a lapokra. A többi játékos ellenőrzi, hogy helyes volt-e a párosítás. Ha igen, akkor a játékos magához veheti a „párosító” és a vele párosított kártyát. Ha két vagy több játékos talál párosítható lapot, akkor mindenki elveheti a párosított lapokat, de a „párosító” kártya az asztalon marad. Ha egy kártyalapra két játékos is rátette a kezét, akkor az kapja meg, aki előbb érintette meg azt. Ha a játékosok nem találnak azonosságot, akkor a „párosító” kártyát a többi kártya közé kell helyezni és a pakli tetejéről egy újabb párosító kártyát kell felcsapni.

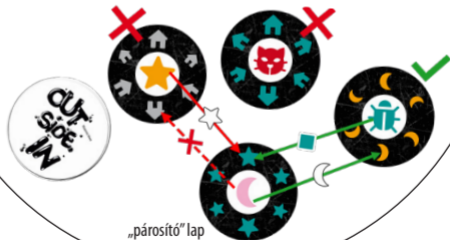
Addig folyik a játék, amíg a pakliban lévő összes kártya játékba nem kerül. A nem párosítható kártyalapokat az asztalon kell hagyni. A játékosok megszámolják a megszerzett kártyalapokat. **Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.**

Megjegyzés 1.

Ha a játékos hibázik és rossz (nem párosítható) kártyára teszi a kezét, akkor egy, már korábban megszerzett lapot vissza kell helyeznie a pakliba.

Megjegyzés 2.

Minden alkalommal, amikor egy lapot felfordítasz, a maradék paklit felezd meg, cseréld ki az alsó felét a felsővel, majd az így kapott pakli felső lapját fordítsd fel legközelebb (erre azért van szükség, mert a már korábbi játékok során párosított lapok gyakran egymás alá kerülhetnek, ha nincs megfelelően összekeverve a pakli).





OUTSIDE-IN

© Copyright Maureen Hiron 2016

2 – 6 hráčov, Vek 6+, Hra obsahuje 75 okrúhlych kariet

Cieľ hry

Nájsť zhodu stredového obrázka karty s obrázkami na okraji inej karty vo farbe alebo tvare – a aj naopak.

Hra

Zamiešané karty ležia v baličku na stole lícom dole. Jeden z hráčov vyberie 3 karty z rôznych miest balička a položí ich na stôl lícom nahor. Potom otočí ďalšiu kartu – „match“ kartu – a umiestni ju oddelene od už položených kariet. Hráči hľadajú, či sa stredový obrázok „match“ karty zhoduje vo farbe či tvare s niektorými obvodovými obrázkami zvyšných kariet a zároveň, či sa stredový obrázok tejto karty potom zhoduje vo farbe či tvare s obvodovými obrázkami „match“ karty. Kto prvý nájde kartu spĺňajúcu obe podmienky zároveň, položí na ňu ruku. Ostatní skontrolujú, či je to naozaj správna karta, a pokiaľ áno, môže si hráč, ktorý ju označil, túto „match“ kartu vziať. Získava tak 2 karty. Pokiaľ rovnakú kartu označí v rovnakom okamihu viac hráčov, získava ju ten, kto má ruku nižšie. Pokiaľ hráči označia viac kariet, ktoré spĺňajú podmienky, každý si vezme tú, ktorú našiel, a „match“ karta je vyradená z hry. Ak nie je žiadna zhoda medzi 3 kartami a „match“ kartou, pridá sa „match“ karta k vyloženým kartám a hráči otočia novú „match“ kartu. Hra pokračuje podľa vyššie uvedených pravidiel. Vyložené karty musia byť vždy najmenej 3, dopĺňujú sa z balička.

Hra sa končí, hneď ako už nie sú v balíčku žiadne karty alebo jeden hráč už má aspoň: 1) 20 kariet pri hre 2 hráčov, 2) 15 kariet pri hre 3 hráčov, 3) 12 kariet pri hre 4 hráčov, 4) 10 kariet pri hre 5 hráčov, 5) 9 kariet pri hre 6 hráčov. Vyradené „match“ karty sa nepoužívajú znovu. Hráči spočítajú svoje karty a víťazí ten, kto ich má najviac.

Poznámka:

- 1) Pokiaľ hráč označí kartu, ktorá nespĺňa podmienky zhody, musí jednu zo svojich kariet (pokiaľ už nejaké má) vrátiť do balíčka na stole, až naspodok.
- 2) Vždy, keď sa doplnujú vyložené karty alebo „match“ karta, môžu hráči balíček kariet premiešať, aby mali istotu, že nie sú za sebou zhodujúce sa karty, napr. z predchádzajúcej hry.





OUTSIDE-IN

© Copyright Maureen Hiron 2016

2-6 players, Ages 6 to adult, Equipment – 75 disc cards

Object of the Game

To match the inside of one disc card with the outside of another, by colour OR shape – and vice versa.

The Play

Shuffle the disc cards and place them face down in a pile. Take 3 disc cards (from different parts of the pile) and place them face up on the table. Then turn over another disc card (the "match" card) and place it on the table separate from those already in play. If you see a match with the "match" card and one already on the table, quickly place a hand on the relevant disc card. The other players check this out and if it is an agreed match that player takes both the match-cards. If more than one player finds a match then each of them takes their disc card and the "match" disc card is left on the table. If more than one player puts a hand on the same card, it is the first hand down that counts. If there is no match, the "match" disc card is placed with the other cards and a new "match" disc card is turned over. Play continues in this way until all the disc cards are in play.

Unmatched disc cards are left on the table. Players count their disc cards. The **Winner** is the player with the most disc cards.

NOTE 1

If a player hits a disc card incorrectly, then that player returns one card already won to the face down pile.

NOTE 2

Every time a new disc card is placed on the table, cut the pack and take the top disc card next time. (Because if the pack has not been thoroughly shuffled, pairs of disc cards often sit consecutively.)

