

Játékszabályok

A doboz tartalma:

1 db két oldalas játékmező
 1 db alaptábla
 1 db forgató
 1 sárga, 1 lila, 6 világoskék, 7 pink, 11 fehér, 18 sötétkék golyó

A „EJTŐERNYŐS” forgatós-kirakós játék szabálya:

1 játékos részére. A kirakandó játékmezőt helyezd az alaptáblára. A szükséges golyókat (1 sárga; 1 lila, 6 pink; 11 fehér; 18 sötétkék) borítsd rá a játékmezőre úgy, hogy minden golyóhely fel legyen töltve. A dobozban található forgató segítségével pörgesd a golyókat a szín szerinti helyükre.

A játék nehézségi szintje: ●●○○○

A „SZÜLETÉSNAPOS” forgatós-kirakós játék szabálya:

1 játékos részére. A kirakandó játékmezőt helyezd az alaptáblára. A szükséges golyókat (1 sárga; 1 lila; 4 fehér; 6 világoskék, 7 pink, 18 sötétkék) borítsd rá a játékmezőre úgy, hogy mindegyik golyóhely fel legyen töltve. A dobozban található forgató segítségével pörgesd a golyókat a szín szerinti helyükre.

A játék nehézségi szintje: ●●●○○

A „KOMPHAJÓS” társasjáték szabálya:

Két játékos részére. Az egyik játékos pink, a másik világoskék színű golyókkal játszik. Az üres táblára tedd rá a golyókat az alábbi ábra szerint (4 pink - komphajók, 4 világoskék- komphajók, 18 sötétkék - víz és 11 fehér golyó - jég). A játékosok felváltva forgatnak. A forgatás kizárólag sötétkék golyón lehetséges. A forgató játékos csak ott forgathat, ahol van saját kompjja. A forgató játékos az ellenfél kompjait tetszőlegesen léptetheti, de csak akkor, ha közben legalább egy saját kompot is mozgat, valamint ha az ellenfél máshol forgatott közvetlenül előtte. A játékos azt a kompját, amelyik átért a túlpartra, leveszi a tábláról. A játékot az nyeri, akinek átjut mind a 4 kompjja a túlpartra, vagy az, akinek ellenfele nem tud szabályosan forgatni.

