

Qwixx

Nagyszerűen egyszerű – egyszerűen nagyszerű!



Játékosok: 2-5 fő
Életkor: 8 éves kortól
Játékidő: kb. 15 perc

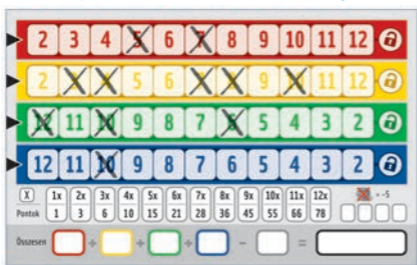
Minden játékos annyi számot próbál meg beikszelni a saját pontozólapján lévő 4 színes sorban, amennyit csak tud. A játékosok annál több pontot kapnak, minél több ikszik van egy színes sorban. Az lesz a győztes, aki a játék végére a legtöbb pontot éri el.

Számok beikszelése

Az alapszabály az, hogy a játék folyamán a számokat mind a 4 színes sorban **balról jobbra haladva** kell beikszelni, de nem kötelező a legszélső bal oldali számmal kezdeni. Az is megengedett, hogy számokat hagyjunk ki (egyszerre akár többet is). Azokat a számokat azonban, amelyeket ily módon kihagyunk, a későbbiekben már nem ikszelhetjük be.

Megjegyzés: Ha valaki szeretné, megteheti, hogy vízszintes vonallal áthúzza (beikszelés helyett) azokat a számokat, amelyeket már kihagyott, így azokat később nem tudja véletlenül beikszelni.

Példa: A piros sorban először az 5-ös, majd a 7-es számot ikszeltük be. Emiatt



a piros 2-es, 3-as, 4-es és 6-os számot később már nem ikszelhetjük be.

A sárga sorban már csak a 11-es és a 12-es ikszelhető be.

A játékosnak a zöld sorban a 6-os számtól, a kék sorban pedig a 10-estől jobbra kell haladnia.

A játék menete

Minden játékos kap egy pontozólapot és egy ceruzát vagy tollat. Sorsolással döntünk el, hogy melyik játékos lesz először az „aktív játékos”. Az aktív játékos **mind a 6 kockával dob**. Ezután a következő két akciót hajtjuk végre, **egyiket a másik után**: először az első akciót, és **csak azután** a másodikat.



1.) Az aktív játékos összeadja a **két fehér kocka** eredményét, amit hangosan és érthetően ki is mond. Ezután mindegyik játékos **beikszelheti** (ha akarja, de **nem kötelező**) az aktív játékos által hangosan kimondott számot, **bármelyik**, választása szerinti színes sorban. **Példa:** Peti az aktív játékos. A két fehér kockája 4-es és 1-es értéket mutat. Peti hangosan és érthetően azt mondja: „öt”. Anna a saját pontozólapján beikszeli a sárga 5-öst. Peti a piros 5-öst ikszeli be, Lotti és Ági viszont nem ikszeli be egyik számot sem.



2.) Ezután az aktív játékos (viszont a többiek nem!) **megteheti** (ha akarja, de **nem kötelező**), hogy összeadja az **egyik fehér kocka** értékét és egy **választása szerinti színes kocka** értékét, majd az összeadás eredményét beikszeli a kiválasztott kocka színével azonos színű sorban.

Példa: Peti összeadja a fehér kocka 4-es és a kék kocka 6-os értékét, majd a kék sorban beikszeli a 10-es számot.

Nagyon fontos: Ha az aktív játékos **sem az első, sem a második akció során** nem ikszel be egy számot sem, akkor az „Elhibázott dobások” sorába kell egy ikset tennie (-5 pontot kap minden nem pontozott dobásért). A nem aktív játékosoknak nem kell ilyen jelölést tenniük, függetlenül attól, hogy beikszeltek-e egy számot vagy sem.

Most az óramutató járása szerinti következő játékos lesz az új aktív játékos. Magához veszi mind a 6 kockát, és dob. Azután a fentebb látható két akciót hajtjuk végre, egyiket a másik után, és a játék így halad tovább.

Egy sor befejezése

Ha egy játékos be szeretné ikszelni az egyik színes sorban a **legszélső jobb oldali** számot (piros 12, sárga 12, zöld 2, kék 2), kell hogy legyen már **legalább 5 iksze** az adott színű sorban. Ha beikszeli a legutolsó számot, akkor a közvetlenül mellette lévő, lakatot ábrázoló mezőt is be kell ikszelnie. Az utóbbi (lakatra tett) ikszet beszámítjuk az ikszek számának végső meghatározásánál is! Ezt a sort ezzel be is fejeztük, és **minden játékos számára** lezártuk, tehát a további körökben ebben a sorban már senki sem ikszelhet be több számot. Az ehhez a színhez tartozó kocka azonnal kikerül a játékból, mivel a továbbiakban már nem lesz rá szükség.



Példa: Lotti bejelöli a zöld 2-es számot, majd ezután a lakatot ábrázoló mezőt is. A zöld kocka kikerül a játékból.

Jegyezzük meg: Ha egy játékos az egyik színes sor legszélső jobb oldali számát ikszelte be, akkor hangosan és érthetően be kell ezt jelentenie, hogy a többi játékos is tudja, hogy ez a sor többé már nincs játékban.

Ha egy sor lezárása az első akció végrehajtásakor történik meg, előfordulhat, hogy több játékos is egyszerre fejezi be és zárja le az adott színű sort, beikszelve a sor végén lévő lakat szimbólumot is. Ha azonban egy játékos idáig kevesebb mint 5 ikszet tett az adott színű sorba, nem ikszelheti be a sor legszélső jobb oldali számát, még ha azt egy másik játékos le is zárta.

A játék vége

A játék **azonnal** véget ér, amint valaki bejelölte a negyedik elhibázott dobását. Akkor is **azonnal** véget ér a játék, amint két színes sor befejezésre és lezárásra kerül (bármelyik játékos által), eltávolítva ezzel a második színes kockát is a játékból.

Megjegyzés: Előfordulhat (az első akció során), hogy a második sorral egy időben egy harmadik sor is lezárásra kerül.

Példa: A zöld sor már lezárásra került. Anna most két 6-ost dobott a fehér kockákkal, és azt mondja: „tizenkettő”. Peti beikszeli a piros 12-es számot, így befejezi a piros sort. Ezzel egy időben Ági beikszeli a sárga 12-es számot, mellyel befejezi a sárga sort.

Pontozás

A négy színes sor alatt látható, hogy hány pontot kapunk az egyes sorokban lévő ikszek számától függően. Minden „elhibázott dobás” mínusz öt pontot jelent. Minden játékos beírja a négy színes sorért kapott pontjait és az „elhibázott dobásokért” járó mínusz pontokat a megfelelő mezőkbe, a pontozólap alsó részére. A legtöbb ponttal rendelkező játékos a győztes.

Példa: A piros sorban Lottinak 4 iksze van, ami 10 pontot jelent számára; a sárga sorban 3 (=6 pont); a zöld sorban 7 (=28 pont); a kék sorban pedig 8 jelölése van (=36 pont). A két elhibázott dobásáért le kell vonnia 10 pontot. Ez azt jelenti, hogy Lotti összpontszáma 70 pont.



Szerző: Steffen Benndorf
Grafika: Oliver Freudenreich,
Sandra Freudenreich
Fordította: Csikós Krisztina (X-ta)
és Kőszegi István (Pityka)

VAGABUND KIADÓ E.C.
6000 Kecskemét,
Akadémia krt. 45-47
www.vagabundkiado.hu
vagabund@freemail.hu

