

JÁTÉKSZABÁLY

HU

2-7 játékosnak, 10 éves kortól

1. Mindenkinek osszatok 5 kártyát. Vegyétek a kezetekbe a kapott lapokat a betűs oldallal.
2. Tegyétek ki középre az első kártyát a témaoldallal felfelé.
3. Egyszerre keresitek a kirakott témára a választokat. Akinek elsőként jut eszébe olyan válasz, aminek a kezdőbetűje nála van, villámgyorsan leteszi azt a témakártya mellé, miközben bemondja a választ.
4. Amint megérkezik a 3. válasz és azzal a 3. betűkártya egy témakártyára, lecseréletek a témakártyát a következők szerint: aki a 3. betűkártyát tette le, az átfordítja a kártyáját a téma oldalára és hangosan felolvassa azt.

A körnek akkor van vége, amikor valaki leteszi az utolsó kártyát a kezéből.

PONTOZÁS

Mindenki számolja össze a kezében maradt lapokon látható villámokat.

Például $A + Z = 4$ pont.

Írjátok fel az eredményt és kezdjétek egy új kört.

A játék addig tart, míg az egyik játékos eléri, vagy átlépi a 40 pontot. Akinek a legkevesebb pontja lett, az a győztes.

INFORMÁCIÓK

A névelőket nem számíthatjátok a válaszádkor. Például ennél a válasznál „A stadion” nem tehetitek le az „A” és az „S” kártyákat, csak az „S” kártyát.

Ha előbb tetted le a betűkártyát, mint, ahogyan kimondtad a választ, és nem jut eszedbe a válasz, akkor vissza kell vened a kártyádat a kezébe és húznod kell a pakliról egy büntetőkártyát a kezébe.

Gratulálunk annak, aki egy témakártyára egyedül, a többieket megelőzve mond be 3 választ és tesz le 3 megfelelő betűkártyát.

Ha egy témára egy óra elteltével sem találjátok a 3. választ, akkor cseréljétek le azt a témakártyát és tegyétek azt a húzópakli aljára.

Ha bármilyen kérdése van a "Quickstop" játékkal kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot:

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu

A játék útmutatójának egyetlen része sem használható fel vagy reprodukálható semmilyen módon mesterséges intelligencia technológiák vagy rendszerek képzésére.



Jó szórakozást !

Remélem, hogy kreatívak lesztek a játékban és sokat fogtok nevetni, szórakozni, vitatkozni... szóval, remélem, hogy élvezni fogjátok a játékot.

Remy a Quickstop játék szerzője.

