

Tartalma: 30 képes kártya, 1 db dobókocka (számok 1-3-ig)

Minden játékos válasszon egy tudásának megfelelő, **tanuló** vagy **tudós** játékszintet. A fiatalabb játékosok - vagy azok, akik csak most kezdenek ismerkedni az adott témával - válasszák a **tanuló** szintet. A **tudós** szinten nehezebbek a kérdések, ami idősebbeknek vagy a témában jártasabbaknak való.

Nem szükséges minden játékosnak azonos nehézségi szintet választani. Elegendő, ha a választott szintre emlékszik a kérdést feltevő játékos.

- 1** Az összes kártyát helyezétek képpel felfelé egy pakliba rendezve az asztal közepére.
- 2** A legidősebb játékos (1. játékos) húz egy kártyát a pakli tetejéről, és azt feltartva megmutatja a rajta lévő képet a többi játékosnak.
- 3** Az 1. játékostól balra ülő játékos (2. játékos) gurít egyet a kockával. A gurított szám határozza meg, hogy melyik kérdést fogja felolvasni a kártyát a kezében tartó 1. játékos.
- 4** Az 1. játékos felolvassa a kérdést, a 2. játékos megválaszolja azt.
- 5** Ha a válasz helyes, a választ adó játékos megtartja a kártyát. Ha a válasz rossz, a kérdező felolvassa hangosan a helyes választ és a kártyát a közepén lévő pakli aljára teszi.

Megjegyzés: Helyes válaszadás esetén is továbbmegy a kör!

Tipp: Figyelj, ha a többi játékos helytelen választ ad! Jegyezd meg a felolvasott helyes választ, mert lehet, hogy a játék folyamán tőled is meg fogják kérdezni ugyanezt.

- 6** Most a 2. játékos húz egy kártyát a pakli tetejéről és kérdez a tőle balra lévő játékostól.
- 7** A játék az óramutató járásával megegyezően halad.
- 8** Ha az összes kártya elfogyott az asztal közepéről, az a játékos nyeri a játékot, akinek a legtöbb kártyája van.

A JÁTÉKKÁRTYÁKON LÉVŐ SZIMBÓLUMOK



Láng elméje: Fejtörő kérdést jelöl - ezek a kérdések nehezebbek!



Ha Láng Elma választását gurítja egy játékos, akkor nem kell választ adni egy kérdésre sem. Helyette bármelyik játékostól elvehet egy kártyát, és a saját paklijába teheti. Ezt követően a **Láng Elma választása** kártyát a közepén lévő pakli aljára kell helyezni és folytatódik tovább a kör az óramutató járásának megfelelően haladva.