



SZEKERES CYNTHIA & PÁLOS RÓBERT

MUMUSOK

A MUMUSOK EGY 2-6 SZEMÉLYES ÁDÁZ KÜZDELEM, MELYBEN AZON VERSENGTEK, HOGY KI TUD ELŐBB ELALUDNI. KÖNNYŰNEK TŰNIK? VÁRD KI, AMÍG ELŐBÚJNAK A SÖTÉTBŐL A RÉMISZTŐ MUMUSOK! LÉGY TE AZ OTTALVÓS BULI RÉME, TARTSD ÉBREN A BARÁTAIDAT, MIKÖZBEN EGYRE KÖZELEBB KERÜLSZ A GYŐZELMET JELENTŐ ALVÁSHOZ! AZ ELSŐ JÁTEKOS, AKI ÖSSZEGYŰJT 20 ALVÁSPONTOT, MEGNYERI A JÁTEKOT!

ELŐKÉSZÜLETEK

TARTOZÉKOK

96 DB JÁTÉKKÁRTYA
6 DB KARAKTER KÁRTYA
6 DB SEGÉDLET KÁRTYA
6 DB PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLA
6 DB JÁTEKOSJELÖLŐ BÁBU
6 DB MŰANYAG TALP

ÖSSZATOK MINDENKINEK EGY PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLÁT, TEGYÉTEK MAGATOK ELÉ AZONOS OLDALÁVAL FELFELÉ. VÉLETLENSZERŰEN KAPJON MINDENKI EGY KARAKTER KÁRTYÁT A SKACOK KÖZÜL, ÉS OLVASSÁTOK FEL EGYMÁSNAK A KÉPESSÉGEITEKET. TEGYÉTEK A KARAKTER KÁRTYÁT A TÁBLA MELLÉ, A HOZZÁJUK TARTOZÓ BÁBUT PEDIG A START MEZŐRE. A MUMUSOK HÁTTÉRŰ KÁRTYÁKAT KEVERJÉTEK MEG ÉS ALKOSSÁTOK KÉT HÚZÓPAKLIT AZ ASZTAL KÖZEPÉN. HAGYÁTOK HELYET EGY DOBÓPAKLINAK IS.



A JÁTÉK MENETE

KÖRÖKRE OSZTVA FOGTOK LAPOKAT HÚZNI A KÉT HÚZÓPAKLÍ BÁRMELYIKÉBŐL.

A HÚZÁST A LEGBÁTRABB JÁTÉKOS KEZDI.

EGY JÁTÉKOS KÖRE 4 FÁZISBÓL ÁLL: HÚZÁS, MEGÁLLÁS, LÉPÉS ÉS LAPOK ELDOBÁSA.

HÚZÁS

ADDIG HÚZHATOD EGYESÉVEL A LAPOKAT, AMEDDIG SZERETNÉD, ANNAK ÉRDEKÉBEN, HOGY MINÉL TÖBB ALVÁSPONTOT GYÚJTS. A KIHÚZOTT LAPOKAT TEDD MAGAD ELÉ KÉPPEL FELFELÉ, ÉS HAJTSD VÉGRE A RAJTA SZEREPLŐ UTASÍTÁSOKAT. A KÉZ IKONNAL ELLÁTOTT KÁRTYÁKAT VEDD A KEZEDBE ÉS MEGFELELŐ IDŐBEN KIJÁTSZHATOD (LÁSD: AKCIÓ KÁRTYÁK).

MEGÁLLÁS

VÁLASZTHATSZ, VAGY MAGADTÓL ÁLLSZ MEG, VAGY MEGÁLLÍTANAK A MUMUSOK! HA JOBBAN TETSZIK AZ ELSŐ VERZIÓ, HANGOSAN MONDD, HOGY "MEGÁLLOK!", EZZEL VÉGET ÉR A KÖRÖD HÚZÁS FÁZISA, ÉS MEGKAPOD AZ ALVÁSPONTJAIT. DE! HA NEM ÁLLSZ MEG MÉG AZELŐTT, HOGY 3 MUMUS GYŰLNE ÖSSZE, AKKOR ELKAPTAK, A KÖRBEEN ADDIG SZERZETT PONTJAIT NEM KAPOD MEG. EBBEN AZ ESETBEN UGORJ A LAPOK ELDOBÁSA FÁZISRA!

LÉPÉS

HA SIKERÜLT ELKERÜLNÖD A MUMUSOKAT ÉS MÉG ALVÁSPONTOT IS GYÚJTOTTÉL, AKKOR A BÁBUVAL ELŐREBB LÉPHETSZ A PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLÁN, ANNYI PÁRNÁVAL, AHÁNY PONTOD VAN.

LAPOK ELDOBÁSA

DOBJ A DOBÓPAKLIBA MINDEN KÁRTYÁT, KIVÉVE A KEZEDBEN LÉVŐ LAPOKAT, ÉS A KARAKTERED MELLETT LÉVŐKET, MERT LESZ ILYEN IS. EZZEL VÉGE A KÖRÖDNEK, ÉS A TÖLED BALRA ÜLŐ JÁTÉKOS KÖVETKEZIK.



A PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLA

PÁRNÁRÓL PÁRNÁRA LÉPKEDVE TUDTOK ELALUDNI, AKINEK ELSŐKÉNT SIKERÜL VÉGIGÉRNI A TÁBLÁN, MEGNYERI A JÁTÉKOT. MINDEN TÁBLÁNAK KÉT OLDALA VAN, EGY KÉK ÉS EGY LILA, MINDENKI UGYANAZT AZ OLDALÁT HASZNÁLJA EGY JÁTÉK SORÁN. A 6 TÁBLÁN KÜLÖNBÖZŐ ELRENDEZÉSBEN SZÍNES PÁRNÁK VANNAK, EZEK A SZÍNEK MÁS-MÁS TULAJDONSÁGGAL RUHÁZZÁK FEL ŐKET.

KÉK PÁRNA

EGYSZERŰ MEZŐ AZ ALVÁSPONTOK SZÁMOLÁSÁRA.



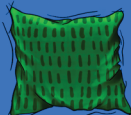
PIROS PÁRNA

EZEN A MEZŐN MÁR KÉT MUMUS IS EL TUD KAPNI, AMI VÉGET VET A KÖRÖD HÚZÁS FÁZISÁNAK AZ ALVÁSPONTOK MEGSZERZÉSE NÉLKÜL.



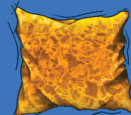
ZÖLD PÁRNA

AMIG ILYEN MEZŐN ÁLLSZ, SENKI NEM JÁTSZHAT KI RÁD AKCIÓ KÁRTYÁT, MÉG TE MAGAD SEM.



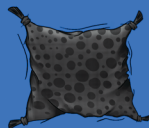
LÁVA PÁRNA

ERRE A MEZŐRE NEM LÉPHETSZ. NEM ÁLLHATSZ MEG AZ ALVÁSPONTOK GYŰJTÉSÉVEL, AMIG IDE ÉRKEZNÉL, ÉS FIGYELMEN KÍVÜL HAGYHATSZ MINDEN EGYÉB KÁRTYÁT, AMI LÁVÁRA KÜLDENE. LÁVÁRA LÉPNI TILOS!!!



FEKETE PÁRNA

ILYEN MEZŐ CSAK A TÁBLÁK LILA OLDALÁN TALÁLHATÓ. AMIG FEKETE PÁRNÁN ÁLLSZ, NEM JÁTSZHATSZ KI SEMMILYEN AKCIÓ KÁRTYÁT SE MAGADRA, SE MÁSRÁ.



TOVÁBBI PÁLYÁKAT GENERÁLHATSZ MAGADNAK.
TÖLTSD LE AZ APPLIKÁCIÓT INGYEN!



Készítette:
Bózsits Tamás

WWW.MUMUSOK.HU/DOWNLOAD



JÁTÉKKÁRTYA TÍPUSOK

AMIKOR HÚZTOK A HÚZÓPAKLIBÓL, 4 KÜLÖNBÖZŐ TÍPUSÚ KÁRTYÁVAL TALÁLKOZHATOK: ALVÁSPONTOK, AKCIÓ KÁRTYÁK, MUMUS KÁRTYÁK, ESEMÉNY KÁRTYÁK.

ALVÁSPONT KÁRTYÁK

EZEKET KELL GYŰJTENED AHHOZ, HOGY MIELŐBB EL TUDJ ALUDNI. AHÁNY ALVÁSPONTOT SZERZÉTL EGY ADOTT KÖRBN, ANNYIT LÉPHETSZ ELŐRÉBB A TÁBLÁN.



..Z.. JÓÉJT PUSZI 1 ALVÁSPONT
 ..Zz.. ALVÁSPONT 2 ALVÁSPONT
 ..Zzz.. ESTI MESE 3 ALVÁSPONT

MUMUS KÁRTYÁK



HA KIHÚZOL EGY MUMUST, TEDD KÉPPEL FELFELÉ AZ ASZTALRA. EGY MUMUS MÉG NEM TUD BÁNTANI, KETTŐ IS CSAK A PIROS PÁRNÁN, DE HA 3 VAGY TÖBB KERÜL ELŐ EGY KÖRÖD HÚZÁS FÁZISA SORÁN, AKKOR BIZTOSAN **ELKAPTAK**. NEM HÚZHATSZ TÖBB LAPOT, ÉS A KÖRÖBEN ADDIG SZERZETT ALVÁSPONTJAJDAT IS ELVESZÍTED. EGY KÁRTYÁN AKÁR TÖBB MUMUS IS FELBUKKANHAT, ILLETVE EGYESEK KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEKKEL IS RENDELKEZNEK. A MUMUSOK ÉS HATÁSAIK PORCICA KÁRTYÁVAL HATÁSTALANÍTHATÓK.

EGYSZERŰ MUMUSOK

1 MUMUS

2 MUMUS

3 MUMUS



SPECIÁLIS MUMUSOK

1 AMNÉZIA MUMUS

HA FELHÚZTAD, ELFELEJTED KI VOLTÁL, ÍGY ABBAN A KÖRÖDBEN NEM ÉRVÉNYESÜL A KARAKTERED KÉPESSÉGE.

1 MAGÁNYOS MUMUS

SZÜKSÉGE VAN EGY TÁRSRA, ÚGYHOGY MINDENKÉPP HÚZNOD KELL UTÁNA MÉG LEGALÁBB EGY LAPOT, HA MÉG NEM KAPTAK EL.

1 MUMUS EGY ALTATÓVAL

HA NEM KAPNAK EL A MUMUSOK, AKKOR MEGKAPOD AZ ALTATÓJÁT, AZAZ MÉG EGY ALVÁSPONTTAL GAZDAGODSZ.

1 FORRÓ KRUMPLI MUMUS

HA NEM KAPTAK EL A MUMUSOK, AKKOR ÖT NEM ELDOBNOD KELL A KÖRÖD VÉGÉN, HANEM TOVÁBBADNOD A KÖVETKEZŐ JÁTEKOSNAK, AKI ÍGY RÖGTÖN EGY MUMUSSAL KEZDI A KÖRÉT. A FORRÓ KRUMPLI ADDIG MEGY JÁTEKOSRÓL JÁTEKOSRA, AMÍG TÖBBEDMAGÁVAL EL NEM KAP VALAKIT.

2 KOPOGÓ MUMUS

ANNYIRA RÉMISZTÓ PÁROS, HOGY HA ELKAPNAK, AKKOR AZ UTÁNAD KÖVETKEZŐ JÁTEKOST EGY MEZŐVEL VISSZALÉPTETIK A TÁBLÁN.



AKCIÓ KÁRTYÁK

EZEKET A KÁRTYÁKAT - MIUTÁN MEGMUTATTAD A TÖBBIEKNEK, HOGY NEM MUMUS - FELVEHETED A KEZEDBE, AHOGY AZ IKON IS JELZI. A KÖRÖK HÚZÁS FÁZISÁBAN JÁTSZHATOD KI AZ AKCIÓ KÁRTYÁKAT. A SAJÁT KÖRÖDBEN BÁRKIRE, AKÁR MAGADRA IS TEHETSZ ILYEN KÁRTYÁT, MÁS KÖRÉBEN VISZONT CSAK AZ AKTÍV JÁTEKOSRA. KIJÁTSZÁS UTÁN EZEK IS A DOBÓPAKLIBA KERÜLNEK.

HATÁSTALANÍTÓ KÁRTYÁK

EZEKKEL A KÁRTYÁKKAL AZ ALVÁSPONTOKAT HATÁSTALANÍTHATOD. EGY ADOTT FAJTA HATÁSTALANÍTÓVAL CSAK A HOZZÁ TARTOZÓ ALVÁSPONT KÁRTYÁKAT IKTATHATOD KI. HA KIJÁTSZOD, TEDD A HATÁSTALANÍTANI KÍVÁNT LAP TETEJÉRE.



BAJUSZ - JÓÉJT PUSZI
HAMIS HANG - ALTATÓDÁL
HORROR SZTORI - ESTI MESE



LABDA

AKI ELÉ LERAKOD, ANNAK VISSZA KELL LÉPNIE EGY MEZŐT A TÁBLÁN. HA ÍGY LÁVÁRA LÉPNE, DE A LABDÁT MÁR LEDOBTAD, AKKOR BÚCSÚZZ EL ETTŐL A LAPTÓL. TEGYÉTEK A DOBÓPAKLIBA.



JÓJÓ
TIPPELD MEG A KÖVETKEZŐ HÚZOTT LAP TÍPUSÁT (ALVÁSPONT, AKCIÓ, MUMUS, ESEMÉNY). HA HELYES, ELŐRE LÉPJ EGYET, HA NEM, AKKOR HÁTRA.

PORCICA

AZ ALVÁSPONT KÁRTYÁKON KÍVÜL MINDENT (MUMUS KÁRTYÁT, ESEMÉNY KÁRTYÁT, AKCIÓ KÁRTYÁT VAGY HATÁSTALANÍTÓ KÁRTYÁT) HATÁSTALANÍTHATSZ VELE. MIKOR KIJÁTSZOD - MONDVÁN, HOGY "EZ CSAK EGY PORCICA!" -, HELYEZD A KÍVÁLSZTOTT LAP TETEJÉRE.



PORCICA PORCICÁZÁS!
HA EGY PORCICÁT HATÁSTALANÍTÁSZ PORCICÁVAL, AKKOR AZ EREDETILEG HATÁSTALANÍTOTT KÁRTYÁRÓL VEDD LE A PORCICÁT ÉS DOBD A DOBÓPAKLIBA.

**PORCICA PORCICÁZÁSÁNAK
PORCICÁZÁSA**

LEHET!



ESEMÉNY KÁRTYÁK



EZEKNEK A KÁRTYÁKNAK AZ UTASÍTÁSAIT AZONNAL VÉGRE KELL HAJTANOD, AHOGY KIHÚZTAD ŐKET.

PÁRNABUNKI

HA FELHÚZOD, AZONNAL VÉGET ÉR A KÖRÖD HÚZÁS FÁZISA, DE AZ ADDIG SZERZETT ALVÁSPONTJÁIDAT MEGKAPOD ÉS LELEPHETED A TÁBLÁN. HA AZONBAN EZZEL LÁVA MEZŐRE LÉPNÉL, HAGY FIGYELMEN KIVÜL A PÁRNABUNKIT ÉS FOLYTASD A LAPHÚZÁST.



LIBERC

AMÍG RAJTAD ÜL, ADDIG CSAK PONTOSAN 20 ALVÁSPONTTAL ALUDHATSZ EL ÉS NYERHETED MEG A JÁTÉKOT. HA ENNÉL TÖBB ALVÁSPONTOT GYŰJTENÉL, AKKOR A TÖBBLETET VISSZAFELÉ KELL LÉPNED. A GYŐZELEM ÉRDEKÉBEN HATÁSTALANÍTHATOD A SAJÁT ALVÁSPONTJÁIDAT, VAGY PORCICÁVÁ IS VÁTOZTATHATOD A LIBERCET.



ÁRAMSZÜNET

AKI KIHÚZZA AZ ÁRAMSZÜNET KÁRTYÁT, MINDEN JÁTÉKOSNAK VÉLETLENSZERŰEN OSZT EGY LAPOT A HÚZÓKAPLIBÓL, ÖNMAGÁT IS BELEÉRTVE. AKIHEZ MUMUS KERÜLT, ANNAK VISSZA KELL LÉPNIE EGY MEZŐT A PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLÁN (KIVÉVE, HA LÁVÁRA LÉPNE). A TÖBBIEK SZERENCSESEN MEGÚSZTÁK AZ ÁRAMSZÜNETET, DE A KAPOTT KÁRTYÁT EL KELL DOBNIUK. EZUTÁN FOLYTATÓDHAT AZ AKTÍV JÁTÉKOS KÖRE.



MAMUSZOK

A MAMUSZOK HATÁSA AKKOR LÉP ÉLETBE, HA MINDKETTŐ ELŐKERÜLT, ADDIG TEGYÉTEK MAGATOK ELÉ A KÁRTYÁT. A BALOS MAMUSZ MEGTALÁLÓJA ELHÚZHAT EGY KÁRTYÁT A JOBOS MAMUSZ MEGTALÁLÓJÁNAK KEZÉBŐL. HA NINCS KÉZBEN TARTOTT LAPJA, AKKOR DOBJÁTKOR EL A MAMUSZOKAT.

BARÁTSÁG KARKÖTŐK

A KÁRTYA FELHÚZÓJA VÁLASZT EGY MÁSIK JÁTÉKOST, AKI ABBAN A KÖRÖDNEK UGYANANNYIT LÉPHET ELŐRE A PONTSZÁMLÁLÓ TÁBLÁN. HA EZZEL MINDKETEN EGYSZERRE CÉLBA ÉRTEK, AKKOR MINDKETEN MEGNYERTÉTEK A JÁTÉKOT. AMÍG BÁRMELYIK JÁTÉKOS LÁVA MEZŐRE LÉPNE, NEM ÁLLHATTOK MEG.



RENDETLENSÉG

MINDENKI ADJA A KEZÉBEN LÉVŐ KÁRTYÁKAT A TÖLE JOBBRA ÜLŐ JÁTÉKOSNAK.

SKACOK !



HIPOALLERGÉN TIHAMÉR
A KÖRÖDBEN EGYSZER, A
HÚZÁS FÁZISBAN ELDOBHATSZ EGY
RÁD KIJÁTSZOTT AKCIÓ KÁRTYÁT.



ÁLMATAG MATILD
HA CSAK MUMUSSAL TALÁLKOZOL,
DE NEM KAPNAK EL, AKKOR MINDEN
EGYES MUMUS EGY ALVÁSPONTOT ÉR.



PEJORATÍV BOLDIZSÁR
MINDEN EGYES **LILA** SZÍNŰ MUMUSRÓL
DÖNTHETSZ, HOGY MELYIK JÁTÉKOS ELÉ
TESZED LE A KÖRÖD VÉGÉN,
HA NEM KAPNAK EL.



CSONKAGÚLA KLEMENTINA
TÉGED A **PIROS** PÁRNÁKON IS
CSAK 3 MUMUS TUD ELKAPNI.



RETTENTHETETLEN ENDRE
AMIKOR ESEMÉNYKÁRTYÁT HÚZOL,
AZONNAL LÉPJ EGYET ELŐRE A
PONTSZÁMLÁLÓN.



CSAK PETIKE
MINDEN KÖRÖD ELEJÉN DÖNTHETSZ,
KINEK A KÉPESSÉGÉT HASZNÁLOD. HA
NEM VÁLASZTASZ, MIELŐTT FELHÚZOD AZ
ELSŐ LAPOT, AKKOR NINCS KÉPESSÉGED.
KÉT JÁTÉKOS ESETÉN NE HASZNÁLJÁTOK.

SZERZŐK:

SZEKERES CYNTHIA & PÁLOS RÓBERT

KIADÓ: PIRITUS GAMES

1032 BUDAPEST ÁGOSTON U. 2. 9/49.

E-MAIL: INFO.MUMUSOK@GMAIL.COM

WWW.MUMUSOK.HU

GYÁRTÓ: AKABÓN KFT.



KÜLÖN KÖSZÖNET:

HEGEDŰS CSABA, BÓZSITS TAMÁS,
GYÖRÖG NORBERT, SÓLYOM TIBOR
ÉS MINDEN TESZTELŐNEK.