

HU



Mozzaroller

Felkészülni, **pizzázz**, rajt!

Egy szórakoztató családi játék **Jeffrey D. Allerstől**
1 – 4 játékos részére, 7 éves kortól



Az újonnan nyílt „Angelo” pizzéria ki sem lát a rendelésekből. Talpraesett motoros futárokként a ti feladatotok lesz az, hogy a megrendelőknek villámgyorsan kiszállítsátok a kedvenc pizzáikat. Előtte azonban a pizzákra - szerencsés kockadobás után – rá kell tenni a feltéteket. Vigyázzatok, mert a konkurencia nem alszik. Tehát meg kell próbálnotok megnyerni magatoknak a törzsvendégeket.

Tartalom

50 rendeléskártya, mind egy megrendelővel és az 1-3 kedvenc feltétjével megrakott pizzájával, ebből 45 kártya 6 különböző megrendelő színében + 5 joker megrendelés. Egyes kártyákon chilit és fokhagymát is láttok, ezeknek csak a végső értékeléskor lesz szerepük.

8 dobókocka 6 különböző feltéttel: gomba, kukorica, oliva, rukkola, paradicsom és mozzarella



8 büntetőkorong



6 szállítólapka különböző színekben



1 játékszabály



1 pizzériakártya



Piatnik termékkód: 664892

© 2021 Piatnik, Wien - Printed in Austria

EB20/21-0949 P0021649

25

piatnik.hu

Ajáték célja

Az a célotok, hogy a kockák taktikus elhelyezésével minél több megrendelést teljesítsetek, biztosítsátok magatoknak a szállítólapkát és a játék végére a legtöbb pontot gyűjtsétek.

Előkészületek

- ▽ Az első játék előtt óvatosan nyomjátok ki a kartonokból a lapkákat és korongokat.
- ▽ Fektesseétek középpe a **pizzériakártyát**.
- ▽ Keverjétek meg lefordítva az 50 **rendeléskártyát**. Vegyetek ki 10 lapot a megkevert pakliból és tegyétek lefordítva a pizzériakártya alá. A maradék paklit lefordítva tegyétek a pizzéria mellé, ez lesz a húzópaklitok.
- ▽ Húzzatok fel **8 rendeléskártyát** a pakliról és felfordítva tegyétek a pizzéria köré, ahogyan a képen is látjátok (ez lesz a kínálat).
- ▽ Helyezétek készenlétbe a **szállítólapkákat** és a **büntetőkorongokat**.
- ▽ Válasszátok ki, hogy ki kezdi a játékot, majd adjátok oda neki a 8 dobókockát.



Ajáték menete

A kezdőjátékost követően az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra. Amikor soron vagy, a következőket teszed:

- 1) **Dobsz és elhelyezed a feltéteket**
- 2) **Teljesített rendeléseket, illetve büntetőkorongokat gyűjtesz**
- 3) **Rendezed a szállítókat**
- 4) **Kiegészítéd a kínálatot**

1) Dobsz és elhelyezed a feltéteket. Amikor sorra kerülsz először is ellenőrizd, hogy kaptál-e az előző körben **büntetőkorongot**. Minden begyűjtött büntetőkorongért be kell adnod 1 kockát. *Példa: 2 büntetőkorongot gyűjtöttél, ezért csak 6 kockával dobhatsz.* (Az első kört természetesen 8 kockával kezditek.) A dobás kezdetekor a büntetőkorongot tedd vissza középre. Ezek után **dobj** a kockákkal. Tegyéél rá az egyik megrendelésre a dobásod eredményéből **legalább 1 kockát** (feltétet), azután dönts:

... további kockákat teszel:

azonnal letehetsz további kockákat arra a megrendelésre, amelyiket elkezdted, és **miután minden feltét megvan**, a kész megrendeléssel **közvetlenül szomszédos** két megrendelésre is tehetsz kockákat.

... az összes megmaradt kockával újra dobsz:

annyiszor dobhatsz, ahányszor csak szeretnél, viszont minden dobás után rá **kell** tenned a megkezdett megrendelésre 1 feltétet (a fent leírtak szerint). Amikor egy dobás után nem tudsz feltétet tenni a szabályok betartásával, a lépésed véget ért.

... passzolsz:

bármikor dönthetsz úgy, hogy passzolsz. Ez azt jelenti, hogy nem dobsz tovább, a lépésedet befejezed.

A fenti opciókat egészen addig használhatod amíg nem passzolsz, vagy míg nem kell befejezned a lépésedet.

2) Teljesített rendeléseket, illetve büntetőkorongokat gyűjtesz. Miután teljesítettél egy megrendelést, elveheted és felfordítva, a megrendelő színe szerint különválasztva magad elé teheted. Minden befejezetlen megrendelésért 1 büntetőkorongot kapsz (maximum 2-t), a befejezetlen rendelések közepén maradnak.

3) Rendezed a szállítókat. Amikor nálad van a legtöbb megrendelés az egyik megrendelő színében, akkor elveheted a hozzá tartozó színű szállítólapkát, és ráteheted azokra a megrendésekre. *Megjegyzés: az egyes szállítólapkán álló pontok nem csak a játék végén az értük kapható pluszpontokat mutatják, hanem azt is, hogy mennyi darab van az adott színű megrendelésből.*

Figyelem! Amikor egy játékosársad több megrendelést gyűjt össze egy színből, mint amennyi előtted van, akkor át kell adnod neki az adott színű szállítólapkát. Amikor egy játékosársad ugyanannyi megrendelést gyűjt össze egy színből, mint amennyi előtted van, akkor az adott színű szállítólapkát vissza kell tenned az asztal közepére.

4) Kiegészíted a kínálatot. Miután befejezted a lépésed, add át a kockákat a következő játékosnak, majd töltsd fel a megrendéseket 8 darabra a húzópakliból. A következő játékos az A lépéssel kezdi meg a lépését.

Jokermegrendelés: Egy jokermegrendelést akkor teljesítettél, amikor 3 azonos feltétet rátettél. Miután teljesítettél egy jokermegrendelést, elveheted és bármelyik általad választott megrendelőszínhez teheted a gyűjteményedben. Abban az esetben, ha egy jokermegrendelés az első megrendelés, amit teljesítettél, magad elé teheted és később, amikor egy újabb megrendelést teljesítesz, hozzárendelheted.



Példa

Anita dob mind a 8 kockával, majd az olivát és a gombát ráteszi az egyik megrendelésre, amit ezekkel teljesített is. Ezek után úgy dönt, hogy a megmaradt 6 kockával újra dob. A 2 mozzarella-t ráteszi a szomszédos jokermegrendelésre. A megmaradt 4 kockával újra dob, majd a 3. mozzarella-t is ráteszi a jokermegrendelésre, továbbá a következő szomszédos mezőre ráteszi a paradicsomot és a gombát. Végül önként befejezi a lépését, azaz passzol. Elveszi a három teljesített megrendelést és felfordítva maga elé fekteti őket. Mivel így neki lett a legtöbb teljesített fekete megrendelés, ezért elveszi a fekete szállítólapkát és ráteszi az előtte fekvő fekete megrendelésekártyákra. A lépése befejezése után átadja a kockákat a következő játékosnak, majd feltölti a húzópakliból a kínálatot 8 lapra.

Anita:





Béla dob mind a 8 kockával, majd az olivát és a mozzarellát ráteszi az egyik megrendelésre. Ezután a megrendeléssel szomszédos megrendelőkártyákra is tesz feltéteket – balra oliva és rukkola, jobbra egy rukkolát. A megrendelések teljesítéséhez Bélának még 1-1 kukoricára lenne szüksége. Dob a megmaradt 3 kockával. Mivel a dobáseredményében nincsen kukorica, így a lépése véget ért. Elveheti a kínálatból azt az 1 megrendelést, amelyiket sikerült teljesítenie. A 2 darab nem teljesített megrendelés a helyén marad és Béla 2 büntetőkorongot kap.

Béla:



Ajáték vége és az értékelés

Akkor, amikor nem tudjátok a húzópakliból 8 darabra kiegészíteni a kínálatot, elkezditek kiegészíteni a pizzériakártya alatti lapokkal és addig játszotok további köröket, míg mindenki ugyanannyiszor sorra nem került összesen a játékban. Ekkor kezditek meg a játékosok értékelését:

- 🍕 **1 pont minden összetevőért a teljesített megrendeléseken.**
- 🍕 **Extra pontok a szállítólapkákért.**
- 🍕 **Bónuszpontok a fokhagymáért és chiliért.**



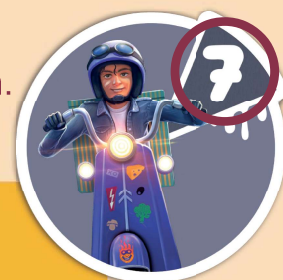
fokhagymáért:

- 1 kártya → 1 pont
- 2 kártya → 3 pont
- 3 kártya → 6 pont
- 4 kártya → 10 pont
- 5 kártya → 15 pont



chiliért:

- 1 kártya → 1 pont
- 2 kártya → 3 pont
- 3 kártya → 6 pont
- 4 kártya → 10 pont
- 5 kártya → 15 pont



Akinek a legtöbb pontja lett, az a legjobb pizzakiszállító, aki megnyerte a játékot!

Szólo játékvariáció

A Mozzaroller játékot játszhatod egyedül, **Angelo**, a pizzéria tulajdonosa ellen. A játékszabályok a fentiekkel megegyezők, a következő módosításokkal:

- 🍕 A játék 8 körön át tart
- 🍕 Csak 6 megrendelést teszel a kínálatba a pizzéria köré
- 🍕 A lépésed az eddig megismertek szerint történik, és a lépésedre ugyanazok a szabályok vonatkoznak
- 🍕 Amikor befejezed a lépésed, **Angelo** következik. **Angelo** megkapja a körben nyitva hagyott összes megrendelést. A megrendeléseket szín szerint külön kell válogatni és a szállítólapkát elosztani. A jokermegrendelést Angelo mindig ahhoz a megrendeléshez teszi, amelyiknek a legmagasabb a pontértéke.

🍷 A 8. körben mind a 8 megmaradt megrendelést ki kell tenned a pizzéria köré. Akkor nyerted meg a szóló játékot, ha több pontot értél el, mint **Angelo**. A játékosok kiértékelését az eddig megismertek szerint csináld.

A Szóló játékváltozat még nagyobb kihívást jelent, ha kiteszel a játékból 2 véletlenszerűen kihúzott lapot, és minden körben 8 felfordított megrendelést teszel a pizzéria köré. A játékod a 6. kör végén véget ér



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu

Kedvelj minket a:



[Facebook.com/PiatnikBudapest](https://www.facebook.com/PiatnikBudapest)



[instagram.com/piatnikhungary](https://www.instagram.com/piatnikhungary)



Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!
Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra még szüksége lehet.