

JUNGLE TRIP



Egy állatian ravasz kártyajáték
2-5 játékos részére, 5 éves kortól
Brad Ross játéka

Madagaszkári békákkal, denevérekkel, kaméleonokkal és sokféle majommal találkozhatasz ebben a vidám játékban. Használd ügyesen a kártyáidat, és egy kis szerencsével még a gyengébb állatokkal is le tudod győzni az erősebbeket! Ha ketten csatáznak, akkor legyél te a nevető harmadik, aki mindent visz!

TARTALOM:

• 55 kártya:



5 különböző színű kártya szett. Minden szett 11 számozott kártyából áll (a számozott lapokból 1-5-ig mindig kettő van, a 6-os lapból viszont csak egy)

• 1 játékszabály

A játékhoz szükségetek lesz még papírra és ceruzára.

A CÉLOTOK A JÁTÉKBAN:

Elsőként 15 pontot gyűjteni, ehhez azonban ügyesen kell kijátszanotok a kártyáitokat és minél több ütést meg kell szereznetek!



ELŐKÉSZÜLETEK:

- Válasszatok egy-egy színt, és vegyétek magatokhoz a színetekben a 11 lapos kártyaszetteket, és szépen rendezzék el a kezetekben.
- Írjátok fel a neveket egy lapra azért, hogy a játék folyamán szerzett pontjaitokat majd a nevetek alá írhattátok.

A JÁTÉK MENETE:

A játék több fordulóból áll. Minden fordulóban egyszerre játszatok a következők szerint: a forduló elején mindenki kiválaszt egy lapot a kezéből, és lefordítva leteszi maga elé. Amikor már mindenki letett egy lapot maga elé, egyszerre megfordítjátok a lerakott lapokat. Ekkor nézzétek meg a kijátszott lapokat és állapítsátok meg, hogy ki viszi az ütést:

- Csak különböző számú kártyák vannak az asztalon – az viszi el a kártyákat, aki a legnagyobb értékű kártyát tette ki.

Az első példánkban – 3 játékos játszik:

Anna, Béla és Csenge. Csenge viszi az ütést, mert ő játszotta ki a legmagasabb értékű (5-ös) lapot



- Kettő, vagy több azonos számú kártya van az asztalon – ezek kiütik egymást, nem vihetnek ebben a körben - az viszi el a kártyákat, aki egyedül a legnagyobb értékű kártyát tette ki. Abban a ritka esetben, ha mindegyik lap kiüti a másikat és nincsen egyedülálló lap, a lapokat az asztal közepén kell hagynotok. A következő fordulóban ütést vivő játékos elviszi majd ezeket a lapokat is (két ütésnek számolhatja majd, vagy többnek, ha ez többször egymás után előfordul).

A második példánkban:

szintén Anna, Béla és Csenge játszanak. Mivel Anna és Csenge azonos lapokat játszottak ki (5-ös), így az ütést Béla viszi az 1-es lappal.



A harmadik példánkban:

Anna, Béla és Csenge Katival játszanak. Mivel Anna és Csenge azonos lapokat játszottak ki (4-est), így az ütést Béla viszi a 3-as lappal.



A negyedik példánkban:

négy játékosunk van Anna, Béla, Csenge és Kati. Mivel Anna és Csenge azonos lapokat játszottak ki (6-ost), az ő lapjaik kiütötték egymást. Béla és Kati is azonos lapokat tett ki (2-es), az ő lapjaik is kiütötték egymást. Tehát a lapok az asztalon maradnak a következő fordulóra.



Aki ütést visz, az elveszi középről a lapokat, és lefordítva leteszi maga elé. Az ütéseit mindenki jól láthatóan elkülönítve gyűjtse maga előtt, hogy látni lehessen, hogy ki mennyi ütést vitt a fordulóban.

Folytassátok a játékot az eddig megismertek szerint, válasszatok ki egy-egy lapot, tegyétek le, fordítsátok meg és így tovább. A fordulónak akkor van vége, amikor az összes kártyát kijátszottátok. Számoljátok meg az ütéseiteket. Minden ütésért 1 pont jár. Írjátok fel a nevetek alá a megszerzett pontokat.

Vegyétek vissza a 11 lapot a kezetekbe, és már kezdhettek az újabb fordulót.

A JÁTÉK VÉGE:

A játéknak az után a forduló után vége van, amikor egy vagy több játékos is elérte a 15 pontot. A játékot az nyerte, akinek a legtöbb pontja van. Egyezőség esetén játszatok egy újabb fordulót.

JÁTÉKVARIÁCIÓ A JÁTÉK VÉGÉN:

Játszhattok 20 vagy több pont megszerzéséig, kedvetekre meghosszabbítva így a játékidőt.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.:
1034 Budapest • Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu

Grafikdesign: Fiore GmbH, www.fiore-gmbh.de

www.facebook.com/PiatnikBudapest

