

igen? Nem? egyik sem!

Játékszabály:

2-6 játékos – 7 éves kor felett

TARTALMA:

1 db játéktábla, 6 db bábu, 1 db csengő, 55 db kártya kisebbeknek, 55 kártya nagyobbaknak, játékszabály.

A játék célja:

Rá kell vened a válasz adót, hogy kimondja az IGEN vagy a NEM szót, ugyanakkor amikor te következel, neked is el kell kerülnöd az IGEN és a NEM szavak kimondását.

Mielőtt elkezded:

- Tegyétek az asztalra a játéktáblát.
- Tegyétek a csengőt az asztal közepére, hogy mindenki könnyen elérje.
- Minden játékos válasszon egy bábút.
- Helyezzétek a bábukat a bábu színével megegyező útra a táblán.
- Keverjétek meg a kártyákat, majd tegyétek a paklit lefelé fordítva az asztalra (úgy, hogy a játékosok ne láthassák a kártyákat).
- A legfiatalabb kezdi a játékot.

A JÁTÉK MENETE:

1/ Az első játékos húz egy kisebbeknek vagy egy nagyobbaknak szóló kártyát a pakliból.

2/ Ezután átadja a kártyát a tőle jobbra eső első olyan játékosnak, aki nem "CSENGŐ" mezőn áll, és megkéri,

hogy olvassa fel neki a kártyán szereplő kérdéseket. Ha nincs olyan játékos, aki nem CSENGŐ mezőn áll, akkor tetszés szerint választhat.

A játékosnak, mielőtt felolvasná a kérdéseket, le kell nyomnia csengőt, ezzel jelezve, hogy a játék elindult.

A játékosnak úgy kell egyenletes és természetes módon felolvasnia a kérdéseket, hogy az ellenfél minél hamarabb kimondja az IGEN vagy a NEM szavakat. Soha nem hagyhatja ki, vagy tehet hozzá a kártyán szereplő szöveghez.

3/ Amint egy játékos kimondja az IGEN vagy a NEM szót, a CSENGŐ mezőn álló játékosoknak ezt csengetéssel jeleznie kell.

Ha nem áll játékos a CSENGŐ mezőn, vagy ha csak ketten játszanak, kizárólag a kérdéseket felolvasó játékos csengethet.

Ha egy játékos véletlenül mégis csenget, vissza kell lépnie egy mező, és egyszer kimarad a játékból.

Ha elfogytak a kérdések, és a választ adó játékos nem mondta ki sem az IGEN sem a NEM szavakat, akkor egyet előre léphet.

A használt kártyát tegyétek a pakli aljára.

A játék a választ adó játékostól balra balra eső játékoskal folytatódik.

Ez a játékos húz egy kártyát, és választ egy ellenfelet a 2. pontban leírtak szerint.

Figyelem:

A játékosok csengethetnek, ha az ellenfél:

- túl hosszú ideig válaszol,
- ha bólogat az igenre, vagy rázza a fejét a nemre, nem akar, vagy nem tud válaszolni,
- több mint kétszer azonos szóval válaszol, például "dehogya", "természetesen", "talán".....

A NYERTES

Az a győztes játékos, aki leghamarabb eléri bábujával a tábla közepén található mezőt.

UTAZÁS KÖZBENI JÁTÉK

A táblát ebben az esetben nem kell használni. Az egyik játékos felolvassa a kártyát. AZ a játékos, aki a leghamarabb csenget, nyeri meg a kártyát. (a bábú léptetése helyett).

Az győz, akinek leghamarabb gyűlik össze 10 darab kártyája.

• Figyelem! A játék 3 éves kor alatt nem ajánlott! Az apró alkatrészek lenyelése fulladást okozhat. A csomagolást őrizze meg, későbbi felhasználásra. A termék eltérhet a csomagoláson feltüntetett képektől. Származási ország: Kína.

©2015 KENSHO Kft., Magyarország.

© 2015 MEGABLEU, France. NI OUI NI NON márka tulajdonosa ©2015 BS Randle. Minden jog fenntartva.