

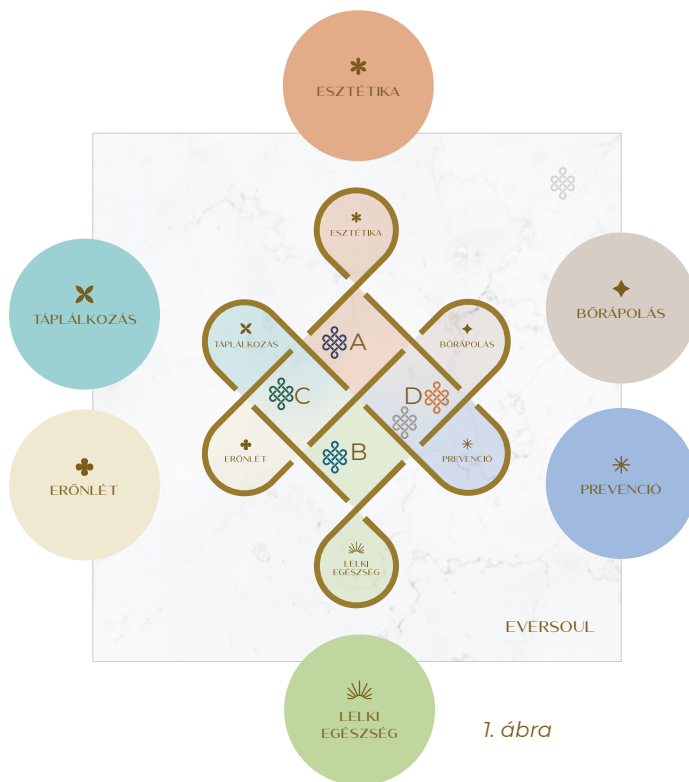
JÁTÉKSZABÁLY

A doboz tartalma:

- ◆ 1 db játéktábla
- ◆ 1 db játékszabály
- ◆ 1 db kisokos
- ◆ 1 db segédlet
- ◆ 6 db bábú játékoszínében
- ◆ 290 db kártya (Helyzetek pakli 50 db, a 6 kategória kártyáiból 40 db/pakli)

Előkészületek:

1. Helyezzétek a játéktáblát az asztal közepére.
2. Válogassátok külön a kártyákat a hátlapjuk alapján a hét kategóriára (Helyzetek, Esztétika, Táplálkozás, Erőnlét, Prevenció, Bőrápolás, Lelki egészség). Ezeket alaposan keverjétek meg külön-külön, majd helyezzétek az ábrán látható módon a táblára. (1. ábra).
3. A helyzetekből minden játékos húzzon 5-öt és azokból válasszon 2-öt, amelyekkel ebben a játékban foglalkozni szeretne. (Ennek oka lehet, hogy valóban küzd azzal a helyzettel, vagy csak érdeklődik iránta, esetleg asszociál róla egy saját jelenlegi vagy korábbi megélésre). (2. ábra)
4. Végül mindenki válasszon egy játékos bábút.



1. ábra



2. ábra



A játék célja:

A játékosok a kapott helyzeteket igyekeznek a játék adta lehetőségek mentén megoldani. Egyetlen helyzetre sincs előre megszabott megoldás, ez csak a játékosokon múlik, hogy milyen helyszíneket látogatnak meg. Hogyan lehetne a szarkalábra megoldás a prevenció vagy épp az erőnlét, a bőrápolás helyett? Erre a kérdésre is kereshetik a választ a résztvevők, különböző asszociációk mentén. A játék során lehetőség van megismerni egymást és önmagunkat, valamint nem utolsósorban azokat az emberi problémákat is, amelyekkel mindenki küzd valamilyen formában.

A játék menete:

Válasszatok kezdőjátékost tetszőleges módon. A kezdőjátékostól indulva sorrendben minden játékos megoszthat pár gondolatot arról, hogy miért az adott helyzeteket választotta, hogyan tud kapcsolódni hozzájuk. Majd mindenki sorban helyezze a bábuját a tábla egyik mezőjére a négy közül. (1. ábra) Ezen az adott mezőn fog először kártyát húzni az alább ismertetett módon.

A játékos köre:

A táblán 4 központi mező található (A, B, C és D), amelyekhez A és B esetében egyetlen kártyapakli, míg C és D esetében 2-2 kártyapakli tartozik. (1. ábra)

A játékosnak a körében az óramutató járásának megfelelően 1 vagy 2 mezőt kell lépnie (ugyanazon a helyen nem maradhat, el kell lépnie), és amelyik mezőre érkezett, ott végrehajtani a mezőhöz tartozó pakli akcióját.

Ahol 2 pakli is van ott választhat melyiket szeretné végrehajtani. Majd húzzon az adott pakliból az alább (illetve a segédleten) ismertetett módon.

Minden helyzethez maximum két akcióhelyszín meglátogatása megengedett.

Fontos minden pakli esetében, hogy a válasz kapcsán a helyzetre asszociálva szükséges gondolkodni. A játékos a köre végén az esetleges megmaradt lapokat, amiket nem választott, tegye az adott pakli aljára. Azokat amit/amiket megtart helyezze a helyzetére az ábrán látható módon. (3. ábra)



3. ábra

Paklik akciói:



ESZTÉTIKA

Húzz egy kártyát és olvasd fel a rajta található idézetet. Oszd meg a gondolataidat arról, hogy egyetértesz-e az idézettel, hogyan tudod, tudod-e a helyzethez kapcsolni. Az idézetet helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)



BŐRÁPOLÁS

Húzz két kártyát, amelyeken 4-4 kezelés, illetve termék neve olvasható. A helyzethez kapcsoltnak takard le a kártyákat egymással úgy, hogy csak kettő látható maradjon a négyből. (4. ábra) A kártyákat így helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)



PREVENCIÓ

Húzz egy kártyát a pakliból, és 1-10-ig válaszold meg a rajta olvasható kérdést a jelenre vonatkozóan, illetve a jövőre vonatkozóan. A válaszadásnál vedd figyelembe az adott helyzetet, melyre ezt a megoldást választottad. A kártyát helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)



LELKI EGÉSZSÉG

Ennél a paklinál a többi játékos húzzon összesen három kártyát, amiből válasszanak neked egyet, amit megválaszolsz. A válaszadásnál vedd figyelembe az adott helyzetet, melyre ezt a megoldást választottad. A kártyát helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)



ERŐNLÉT

A kártyák bal felső sarkában az adott kártya értéke található. Válassz úgy a kártyákból egyet vagy akár többet, hogy a kiválasztott kártyák értékének összege ne haladja meg a 7-et. A válaszdásnál vedd figyelembe az adott helyzetet, melyre ezt a megoldást választottad. A kiválasztott kártyákat helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)



TÁPLÁLKOZÁS

Húzz 4-et a pakliból, melyeken ételek találhatók. A 4 ételt állítsd sorrendbe saját ízlésedet, illetve az egészségre és a kiválasztott helyzetre gyakorolt hatásukat figyelembe véve. A kiválasztott kártyákat helyezd az adott helyzet kártyájára a jelölésnek megfelelően. (3. ábra)

A játék vége:

Amint minden játékos 4-szer sorra került, ezzel mind a két helyzetre 2-2 kártyát szerzett, a játék véget ér. (5. ábra)

Érdekes a játék végén kiválasztani, hogy melyik kártya volt a legelgondolkodtatóbb, legtanulságosabb.

Impresszum:

Cégnév: Horváth Laura E.V.

Cím: 1095 Budapest, Gát utca 21. Fsz/1A

Adószám: 90365566-1-43

Weboldal: www.eversoul.hu

A szerző köszönetnyilvánítása:

Szeretnék köszönetet mondani csodálatos feleségemnek, Rékának, akinek támogatása, játékos kedve és türelme nélkül ez a játék nem készülhetett volna el. Hatalmas hála illeti Bali Grétát, a végtelenül sok közös ötletelésért, szakmai támogatásért és közös játékért. Külön köszönöm Reninek, Lacinak, Ádámnak, Laurának, Tibornak és Beának a vidám közös játékot és visszajelzéseket.

5. ábra

