



2-4 Játékos

Kor 8+

DRONEHOME™

Versenyezz a kilövőállásért!

SZABÁLYOK

Tartalma:

Drón, Kilövőállás, 4 Kilövő Rámpa, 12 Földönkívüli Lény, Csavarhúzó, 2 védőkarika, USB kábel.

Cél

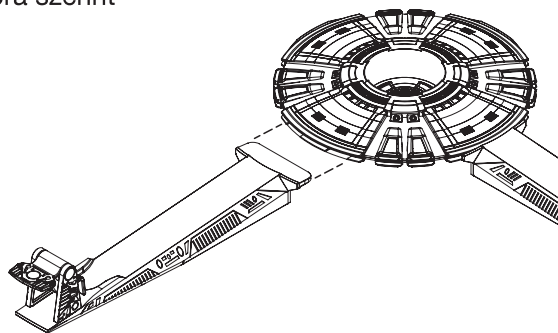
Legyél az első, aki mindhárom Földönkívülijét megmenekíti!

Töltsd a Drónodat

- Mielőtt elkezdted a játékot, győződj meg róla, hogy a Drónod fel van töltve!
- A készlethez tartozó USB töltő valamint a saját fali csatlakozód segítségével töltsd addig Drónt, amíg a lámpa pirosról zöldre nem vált.

Beüzemelés (miután a Drónodat feltöltötted)

- Helyezz 4 db AAA ceruzaelemet a Kilövőállásba
- Illeszd össze a rámpákat a Kilövőállással az alábbi ábra szerint



- Győződj meg arról, hogy a Drón a Kilövőállásban van-e
- Minden játékos választ egy szint, ennek megfelelően összegyűjti a három Földönkívülit és elhelyezi őket amellé a rámpa mellé, amelyiket használni fogja.
- Helyezd az egyik Földönkívülidet az indító rámpa végén lévő kilövő kar elé, és gyakorold a rámpán való kilövést a kar leütésével.

Még játék előtt győződj meg arról, hogy a játék területen nincsenek háziállatok, törekeny tárgyak. Kerüljétek a játékot mennyezeti lámpák, ventilátorok alatt, illetve olyan tárgyak közelében, amelyek könnyen sérülést okozhatnak a drónnak.

A játék menete

- Minden játékos helyezzen egy Földönkívülit a kilövő karja elé a rámpára, és álljon készenlétben a kilövésre.
- Számoljatok vissza együtt „3... 2... 1... DRÓN!” és kezdődhet a verseny!
- Minden játékos egyszerre próbálja meg Földönkívülijét bejuttatni a Drónba, hogy azzal el tudjon repülni!
- Amint egy Földönkívüli sikerrel landol a Drónban még rendelkezésekre áll egy kis idő a felszállása előtt, így van lehetőségetek arra, hogy újabb Földönkívülit indítsatok el a rámpán, mellyel kilökhettek a már a Drónban lévő!
- Ha egy Földönkívülivel felszáll a Drón, akkor az kikerül a játékból és a játékos egy lépéssel közelebb jut a győzelemhez!
- **Megjegyzés:** Akár több Földönkívülivel is el tud indulni a Drón. Ebben az esetben minden játékos Földönkívülije hazarepül, aki a Drónban van.
- Nézzétek, ahogy a Drón elszáll a Földönkívüliekkel. **Ne próbáljátok meg elkapni a Drónt.**
- Mindegyik Földönkívüli, amelyik elrepült, kikerül a játékból. Tegyétek őket vissza a játék dobozába, vagy egyszerűen csak tegyétek félre a játék hátralévő idejére, hiszen ezek a Földönkívüliek többé már nem vehetnek részt a játékban. Így egy kicsit nehezebb lesz annak, akinek már elrepült egy Földönkívülije, hiszen kevesebb marad neki a játékban és emiatt több idő szükséges ahhoz, hogy egy újabb Földönkívülit helyezzen a kilövő állásba.
- Játék közben előfordulhat, hogy a kilőtt Földönkívüleidért, amik leestek az asztalról, fel kell állnod és össze kell szedned... és ez a móka része!

A játék győztese

Az a játékos nyer, akinek elsőként sikerül elrepíteni mindegyik Földönkívülijét a Drónnal.

Döntetlen esetén kezdjétek meg a rájátszást!
A holtversenyben élen végző játékosok 1-1 Földönkívülivel küzdjenek meg egymás ellen a győzelemért!

Drón újratöltése

Amint a Drón a szokásos repülési magasságának már csak a felére repül, töltsétek az USB kábellel addig, amíg a piros lámpa zöldre nem vált. **Töltés hiányában a drón kiszámíthatatlanul is repülhet, ami kárt okozhat a drónban.**

Vevőszolgálat

Ha a drón eltörik vagy alkatrészre van szükséged, kérjük, hogy vedd fel a kapcsolatot szervizcsapatunkkal emailen: info@kensho.hu

Elem telepítése

- Alkáli elemek használata javasolt a legjobb teljesítmény elérése érdekében. Csavarhúzó segítségével távolítsa el az elemtartó fedelét, majd helyezzen be 4db AAA elemet az ábra szerint. Majd csavarozza vissza az elemtartó fedelét.
- Megjegyzés: a The Drone Home™ Launch Pad nem fog megfelelően működni, ha helytelenül kerülnek be az elemek. Ha várhatóan több, mint egy napig nem fognak játszani a drónnal, akkor távolítsa el az elemeket a tartósság megőrzése érdekében.

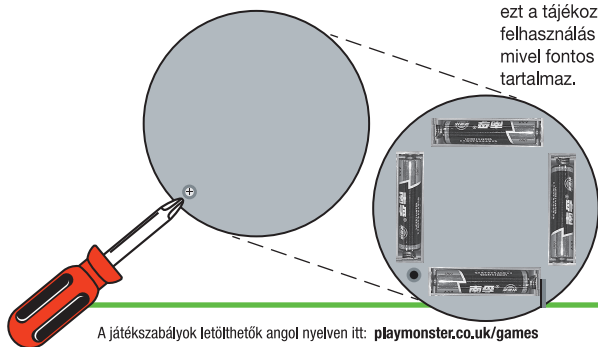
Elem információ

Elem biztonsági tájékoztató

4 x 1,5 V-os AAA elem szükséges a játékhoz. Ne használjon újratölthető elemeket. Soha ne használjon más fajta elemet, mint amit javasoltak. Ne keverje a régi és új elemeket, avagy a különböző típusú elemeket. Ne próbálja meg újratölteni az egyszer használatos elemeket. Távolítsa el és biztonságosan dobja ki a lemerült elemeket (ha lehetséges elemgyűjtőben adja le). Az elemeket a megfelelő polaritásukkal kell az elemtartóba helyezni. Az elemtartóban lévő rugó felőli oldalra kerül az elem negatív (-) pólusa.

Elcsúsztatva az elemtartó fedelét nyissa ki vagy zárja be az elemtartót (OPEN – nyitva jelölést követve). Távolítsa el az elemeket a Drone Home-ból, ha nem használja a játékot.

Kérjük, hogy őrizze meg ezt a tájékoztatót jövőbeni felhasználás céljából, mivel fontos információkat tartalmaz.



A játékszabályok letölthetők angol nyelven itt: playmonster.co.uk/games

PlayMonster

Gyártja:
PlayMonster UK Ltd.
Artisan, Hillbottom Road, High Wycombe,
HP12 4HJ. Tel: +44 (0) 1628 488944

Importálja és forgalmazza:
Kensho Kft.
1037 Budapest, Csillaghegyi út 13.
info@kensho.hu www.kensho.hu +36 1 244 8009

Kérjük őrizze meg címünket későbbi felhasználás végett.
Jogvédelem ©2021 PlayMonster UK Ltd. Jogvédelem ©2021 PlayMonster LLC.
Szarmazási ország: Kína. Minden jog fenntartva. A **Drone Home** és a Race to Launch Your Aliens!
a PlayMonster LLC. védjegyei. Feltaláló: Hans-C Inventions and Ulco Toy and Game Co.



FIGYELMEZTETÉS: Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermek számára, mivel az apró darabok lenyelése esetén fulladást okozhatnak. Felnőtt felügyelete ajánlott. Ne próbálja meg repülés közben elkapni a drónt. A pörgő propellerek veszélyforrást jelentenek az ujjra. Ne érintse meg a propellereket, amikor azok mozgásban vannak. Kerülje el a propellerek hajba gabalyodását. A hosszú hajat fel kell kötni. Ne használja a drónt, ha a védőgyűrű, a propeller(ek) vagy bármely más darab törött, deformálódott, vagy hiányzik. A drón ellenőrizhetetlen repülését válthatja ki és sérülést is okozhat. Gyermek vagy állat közelében ne indítsa el a drónt. Csak beltéri használatra, tartsa szárazon! Tárolja száraz, hűvös helyen, közvetlen napfénytől óvja.

A drón USB kábele csak olyan hálózati csatlakozóhoz használható, mely megfelel az EN IEC 61558-2-7 szabványnak.

A drón Litium-Ion nem cserélhető elemeket tartalmaz. Az elem felrobbanhat, vagy kémiai anyag folyhat ki belőle, ha felnyitják, tűzbe dobják, meleg helyre teszik vagy szétzúzzák.

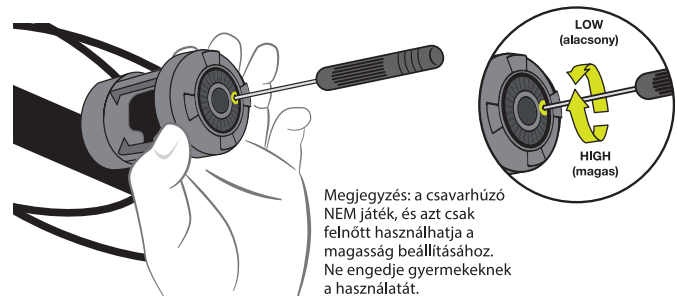
Hivatalos forgalmazó az EU területén: The Base B, Evert van de Beekstraat 104, Schiphol, 1118CN, Hollandia Delphic HSE (Europe) B.V.

Hálózati áram:

Soha ne csatlakoztassa közvetlen hálózati áramra a játékot. A gyermekeket tájékoztatni kell a hálózati áram veszélyeiről. Újrahasznosítás: Kérjük, hogy a használt elemeket, elektronikai eszközöket a helyi hatóság által kijelölt újrahasznosító telepen adja le.

Drón repülési magasság beállítása

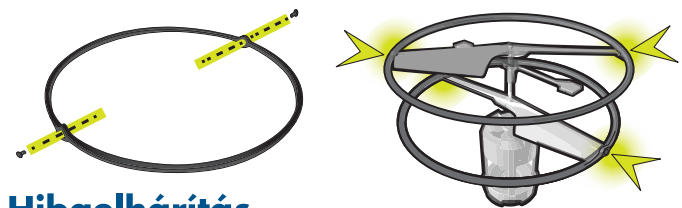
Magasabbra állíthatod a drón repülési magasságát, amennyiben a szobád belmagassága azt megengedi. A készletben található csavarhúzó segítségével állíthatod a magasságot fel és le. Helyezd be a csavarhúzót a drón aljában található lyukba, majd csavard óra járásával megegyező irányba a magasság növeléséhez, és óra járásával ellentétes irányba a magasság csökkentéséhez.



Megjegyzés: a csavarhúzó NEM játék, és azt csak felnőtt használhatja a magasság beállításához. Ne engedje gyermekeknek a használatát.

Tartalék biztonsági védőkarikák

Ha a biztonsági karika eltörik, használja a készletben található pótkarikát.



Hibaelhárítás

Ha a drón lámpái villognak, de a drón nem száll fel, akkor tölteni szükséges. Csatlakoztassa USB kábellet a drónt egy megfelelő USB bemeneti eszközzel ellátott áramforráshoz.

További mókás gyermek- és családi játékokat kerestek?



Nézzétek meg ezeket a varázslatos játékokat!

Elérhetők a www.jatektenger.hu oldalon!

