

## Tempó:

A játékot pörgős ritmusban kell játszani. Ha megtöröd a ritmust, mert elmulasztod kimondani a következő szót vagy nem csapod fel azonnal a lapodat, amikor sorra kerül, szintén hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

## Nincs leskelődés:

A kártyánkat a többiek felé fordítva kell felcsapni. Ha megnézed a lapodat, mielőtt a többiek megláthatnák azt, az hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

## Speciális kártyák:

Amikor egy speciális kártyát csapunk fel, minden játékosnak azonnal végre kell hajtania a kártya



által diktált akciót, majd utána kell rácsapnia a büntipaklira. Ha valaki nem a megfelelő akciót hajtja végre, hibázik, és el kell vennie az egész büntipaklit. Ha mindenki a helyes akciót hajtja végre, akkor a leglassabban a paklira csapó játékos viszi a paklit.



**Gorilla:** Verd a mellkasod, mint egy gorilla!



**Mormota:** Mindkét keziddel kopogj az asztalon!



**Narvál:** Érintsd össze a két tenyered a fejed felett, „szarvat” formálva!



## A játék vége

A játék akkor ér véget, ha egy olyan játékos, akinek elfogyott a saját paklija, elsőként csap le a büntipaklira – ő lesz a győztes.

Importálja: GémKer-Gémklub Kft.  
1143 Budapest, Stefánia út 45.  
www.gemklub.hu  
info@gemklub.hu



## Tartalom:

• 64 kártya

## Áttekintés

Cica, pizza, taco, gida, sajt – jól tartásért ez az öt szó! Amint az egyik kártya megegyezik a kimondott szóval, minél gyorsabban rá kell csapnotok a „büntipaklira”. Aki a leglassabban volt, az kapja a paklit. Az lesz a győztes, aki előbb megszabadul a lapjaitól. De vigyázzatok! Az agytekervényeitek nem mindig tudnak úgy forogni, ahogy szeretnétek.

Ez a játék legalább annyira különleges, mint a címe. Jó szórakozást!



## A játék célja

Szabadulj meg az összes lapodtól, és csapj le elsőként az asztal közepén lévő paklira, amint egyezést látsz vagy megjelenik egy speciális kártya.

## Előkészületek

Keverjétek meg a paklit, és osszátok szét egyenlően a lapokat a részt vevő játékosok között (a kimaradó lapokat tegyétek vissza a dobozba). Ha 2-en, 3-an, 4-en vagy 5-en játszotok, mindenkinek osszátok 12 lapot. Mindenki tegye maga elé a pakliját az asztalra, képpel lefordítva. A lapjaitokat tilos megnéznetek.

**Húzópakli:** minden játékos saját paklija.

**Büntipakli:** az asztal közepén heverő pakli (tehát a kijátszott kártyák).

**Egyezés:** ha a kártyán pontosan egy játékos által kimondott dolog látható.

## A játék menete

Az osztó balján ülő játékos kezd, és felcsapja húzópaklija felső lapját, képpel felfelé az asztal közepére teszi, és közben azt mondja:

„Cica”. Ezután a balján ülő játékos csapja fel húzópaklija felső lapját, és ráteszi erre a lapra, miközben azt mondja: „Pizza”.



A játék így folytatódik („cica”, „pizza”, „taco”, „gida”, „sajt”), amíg egyezés nem történik: azaz **ha a felcsapott kártyán az látható, ami**

**a játékos éppen mond** (például egy pizzát ábrázoló lapot csap fel, miközben azt mondta: „Pizza”).

Egyezéskor minden játékosnak minél gyorsabban rá kell csapnia tenyerével a büntipaklira. A leglassabb játékos megkapja a büntipaklit összes lapját, és a húzópaklija aljára teszi. A következő kört ugyanez a leglassabb játékos kezdi, és felcsapja húzópaklija felső lapját az asztal közepére, miközben azt



mondja: „Cica”. Azután a többiek kerülnek sorra: „pizza”, „taco” stb.

## Figyelem!

Ha valakinek elfogyott a húzópaklija, amikor sorra kerül, még mindig ki kell mondania a sorban következő dolog nevét („cica”, „pizza”, „taco”...), és rá kell csapnia a büntipaklira egyezés esetén.

## Hiba:

Ha akkor csapsz rá a büntipaklira, amikor nem kellene, vagy elindítod a mozdulatot, de visszahúzódsz a kezded, hibának számít, és el kell vened az egész büntipaklit.

