

BOLDOG KICSI DINŐK™ JÁTÉKSZABÁLY

MOSOLYOGJ, MINDJÁRT VÉGE.

BEVEZETŐ

Köszöntünk a Boldog kicsi dinók világában. Ebben a játékban kis dinoszauruszokként próbáljátok túlélni az élet újabb és újabb pofonjait. A legjobbat kell kihoznotok magatokból, hogy elkerüljétek a természeti, állati és érzelmi katasztrófákat, miközben meteoritokat kerülgettek, és mint legtöbbször a való életben is, valószínűleg elbuktok. De szedjétek össze magatokat, mert az első dinoszaurusz, aki eléri az 50 pontot (vagy aki legtovább marad talpon), megnyeri a játékot! Juhú!

HOGYAN KEZDJETEK NEKI

A dobozban az alábbi játékelemeket találjátok:
4 dinoszaurusz-játékos tábla
4 dinoszauruszfigura
1 húzópakli (53 pontkártya és 16 akciókártya)
1 katasztrófa pakli (28 katasztrófa kártya)



Kezdetnek minden játékos válasszon egy dinoszaurusz-játékos táblát, és vegye el a hozzá tartozó dinoszauruszfigurát. A játékos táblán láthatjátok a dinoszauruszotokat és a menekülési útvonalat, amin haladva pontokat gyűjthettek. A játékos táblátok mellett hagyjátok helyet a katasztrófaövezetnek, ahova a katasztrófa kártyákat fogjátok tenni a játék során. A nem használt dinoszaurusz-játékos táblákat tegyétek vissza a dobozba, nem lesz rájuk szükség ebben a játékban.



Ezután válogassátok szét a világos és a sötét hátoldalú kártyákat. Keverjétek össze a világos hátoldalú kártyákat, és osszatok minden játékosnak 5 lapot. A maradék kártyákból csináljatok egy képpel lefelé fordított húzópaklit, és tegyétek az asztal közepére. A pakli bal oldalán hagyjátok helyet a dobópaklinak.

Keverjétek meg a sötét hátoldalú kártyákat, és képpel lefelé tegyétek őket a húzópakli jobb oldalára az asztalon, ez lesz a katasztrófa pakli.



Most már készen álltok, hogy Boldog kicsi dinókat játsszatok!

HOGYAN JÁTSZD

Minden fordulóban a játékosok pontkártyákat fognak kijátszani annak reményében, hogy pontokat gyűjthetnek és elkerülhetik a katasztrófákat. A forduló megkezdéséhez fordítsátok fel a katasztrófa pakli legfelső lapját, és olvassátok fel hangosan. Minden játékosnak választania kell egy pontkártyát a kezéből, amit képpel lefelé letesz maga elé az asztalra. Ha egy játékosnak nincs pontkártyája a kezében, eldobja az összes kártyáját, és húz 5 új lapot (ezt addig ismétli, amíg nem lesz pontkártyája, amit letehet). Miután minden játékos tett le pontkártyát az asztalra, egyszerre felfordítják azokat.

Minden fordulóban a pontkártyák felfordítása után pontozás következik. A legmagasabb értékű kártyát kijátszó játékos begyűjti a kártyán látható pontokat, és ennek megfelelően előrébb lépteti dinoszauruszfiguráját a játékos táblájára menekülési útvonalán. A legalacsonyabb értékű kártyát kijátszó játékos megkapja a felfordított katasztrófa kártyát és a katasztrófaövezetbe teszi. Azonban a pontszámot mindkét irányban befolyásolhatják a dinoszauruszok saját tulajdonságai, a pontkártyák és az akciókártyák hatásai (ezeket később részletezzük).

A forduló végén minden játékos előrébb mozgatja a dinoszauruszfiguráját a menekülési útvonalán annyi mezővel, ahány katasztrófa kártyája van a katasztrófaövezetében. Ezután minden játékos addig húz kártyákat a húzópakliból, míg ismét 5 lap lesz a kezében. A következő forduló előtt takarítsátok le a játéktérrel, minden felfordított pontkártyát és akciókártyát tegyetek a dobópaklira. Ha bármikor kifogyna a húzópakli, keverjétek meg a dobópaklit és csináljatok belőle egy új, képpel lefelé fordított húzópaklit.

KATASZTRÓFAKÁRTYÁK

A dinoszauruszok világa – akárcsak a való élet – tele van katasztrófákkal. A katasztrófa kártyáknak három fő típusa van a meteoritkártyákon (ezek a legveszélyesebbek) kívül. Minden típust egy szín és egy szimbólum jelöl:



Ha összegyűjtesz három ugyanolyan vagy három különböző típusú katasztrófa kártyát, kiestél a játékból, és azonnal el kell dobnod az összes kártyát a kezedből.



A meteoritkártyák különleges katasztrófa kártyák, melyek a három típus közül bármilyen katasztrófa kártyát helyettesíthetnek. Mondhatni, a meteoritok a katasztrófa kártyák kameleonjai. Ez azt jelenti, hogy már akkor is kiesel a játékból, ha van egy meteoritkártyád és bármilyen két másik katasztrófa kártyád.



De van a katasztrófa kártyáknak egy jó tulajdonsága is. Minden katasztrófa kártyáért a katasztrófaövezetben 1 mezővel előrébb léptetheted a dinoszauruszfigurádat a menekülési útvonalon minden forduló végén. Ami nem öl meg, az megerősít!



A DINOSZAURUSZOK TULAJDONSÁGAI

Minden dinoszaurusz-játékestáblán a bal alsó sarokban láthatjátok a dinoszauruszotok tulajdonságait.

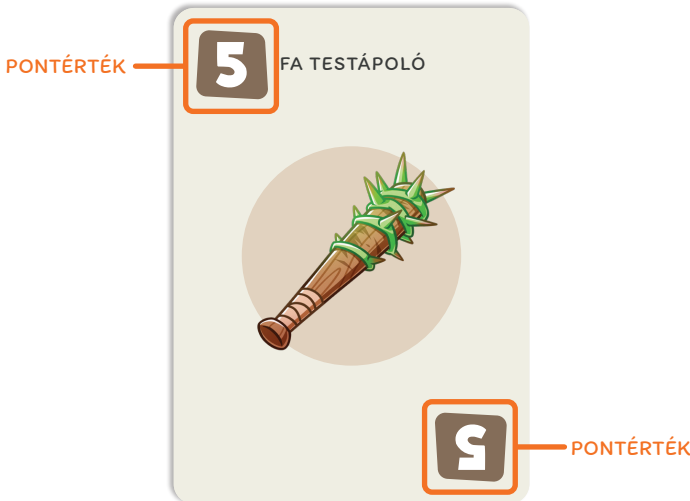


DINOSZAURUSZ
TULAJDONSÁGAI

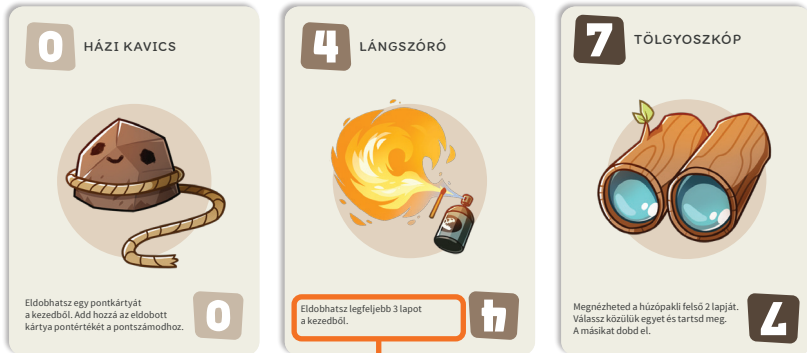
Ezek a tulajdonságok előnyöket, illetve hátrányokat jelentenek bizonyos katasztrófakártyákkal szemben. A dinoszauruszaitok előnyei és hátrányai hozzáadódnak vagy kivonódnak a pontkártyáitok értékéből minden fordulóban. Például, ha Stressz-rexként játszol, hozzáadsz 1-et a pontszámodhoz minden olyan fordulóban, amikor állati katasztrófával nézel szembe, és kivonsz 1 pontot minden olyan fordulóban, amikor érzelmi katasztrófával küzdesz.

PONTKÁRTYÁK

A pontkártyák jellemzően különféle fegyverek, csecsebecsék és szerencsét hozó tárgyak, melyeket pontszerzésre és a katasztrófák elkerülésére tudtok használni. Mindegyiknek van egy 0 és 9 közötti pontértéke, ez alapján fogtok pontot szerezni a fordulóban.



Néhány kártya csupán egy pontértéket mutat, míg másoknak vannak hatásai is. Ezekkel a kártyahatásokkal a játékosok kártyákat húzhatnak vagy dobhatnak el, kicserélhetik pontkártyáikat egy másik játékoskal vagy megváltoztathatják a forduló pontozási szabályait. Hacsak valami nem szól másképp, a játékosok a pontkártyák hatásait a felfedés után, de még a pontozás előtt használhatják.



PONTKÁRTYAHATÁS

Ha több játékos is játszott ki hatással bíró pontkártyát ugyanabban a fordulóban, a kisebb értékű pontkártyával rendelkező játékos használhatja először a kártyája képességét. *Ha két játékos egyforma értékű lapot játszott ki, az kezdí a hatás végrehajtását, aki a menekülési útvonalán kevesebb pontot ért el. Ha a pontkártyák értéke és a menekülési útvonalon szerzett pontok terén is döntetlen van, akkor a fiatalabb játékos kezdí a hatás végrehajtását. A pontkártyák hatásai fordulónként csak egyszer használhatók.

*Van pár kivétel a pontkártyák hatásainak végrehajtási sorrendjében.

Ezek a kivételek olyan hatások, amelyek kikötik a bekövetkezés időpontját, ilyenkor „Ebben a fordulóban” vagy „A pontozás során” olvasható rajtuk. Ha a kártyán az áll, hogy „Ebben a fordulóban”, akkor a hatás az összes többi pontkártya hatása előtt következik be, azok pontértékétől függetlenül. Ha a kártyán az áll, hogy „A pontozás során”, akkor az összes többi kártya végrehajtása után, a pontok számításakor történik meg a hatás.



AKCIÓKÁRTYÁK

Akciókártyákat használhattok, hogy kedvetek szerint változtassatok az esélyeken vagy hogy szükség esetén megmentsetek a dinoszauruszotokat. A kártyákon olvashatjátok, mikor tudjátok kijátszani őket.

Ha egy kártyán az áll, hogy „Játszd ki ezt a kártyát a pontozás során.”, akkor az összes többi kártya végrehajtása után, a pontok számításakor játszhatod ki.



Ha egy kártyán az áll, hogy „Játszd ki ezt a kártyát, ha ebben a fordulóban katasztrófakártyát kellene elvinned.”, akkor játszhatod ki, ha neked van a legkevesebb pontod a pontozás végrehajtása után, ezzel elkerülheted, hogy a katasztrófakártya a katasztrófaövezetbe kerüljön (akkor is használhatod, ha más játékos ad neked katasztrófakártyát).



DÖNTETLENEK MEGOLDÁSA

Néhány fordulóban előfordulhat, hogy több játékos is ugyanolyan pontszámot fog elérni a pontkártyák, katasztrófakártyák bónuszai, dinoszauruszok előnyei és hátrányai és az akciókártyák hatásai után.

Ha több játékos döntetlenben áll a legmagasabb pontszámért, minden játékos megkapja a pontot és előrébb lépteti a dinoszauruszfiguráját a menekülési útvonalán.

Ha több játékos döntetlenben áll a legalacsonyabb pontszámért, Hirtelen Halál következik. Minden döntetlenben álló játékosnak ki kell játszania még egy pontkártyát a kezéből képpel lefelé. Ha minden játékos készen áll, egyszerre felfordítják kártyáikat. A legalacsonyabb pontértékű kártyát kijátszó játékos kapja a katasztrófakártyát. A Hirtelen Halál során a dinoszauruszok tulajdonságai, a pontkártyák hatásai és az akciókártyák nem számítanak. A Hirtelen Halálban részt vevő játékosok nem gyűjtenek pontokat, még akkor sem, ha az újonnan kijátszott kártya meghaladja a legmagasabb értékű kártyát.

Ha a Hirtelen Halál során is döntetlen állna fenn, ismételjétek meg a folyamatot egészen addig, amíg eldől az eredmény. Ha egy játékos a Hirtelen Halál során már nem tud kijátszani pontkártyát a kezéből, el kell vinnie a katasztrófakártyát a katasztrófaövezetbe. Ha több játékos is kifogy a pontkártyákból, tegyék a felfordított katasztrófakártyát a katasztrófaakli alá, fejezzétek be a fordulót, és felejtsetek el, ami történt.

Ha olyan esetben kellene megcserélni a játékosok pontszámait, amikor vagy a legalacsonyabb vagy a legmagasabb pontszámban döntetlen van, akkor az összes résztvevő pontszáma megcserélődik. Például, ha két játékos 3-3 ponttal döntetlenben áll a legalacsonyabb pontszámért, és a fordulóban 9 pont a legmagasabb, akkor a két játékos, akik eredetileg döntetlenben álltak a legalacsonyabb pontszámért, mindketten megkapják a 9 pontot, a 9-es lappal rendelkező játékos kártyája pedig 3-as értékűvé válik. Megjegyzés: a csere nincs hatással a Hirtelen Halálra, a Hirtelen Halál során mindig nagyobb értékű kártyát szeretnétek kijátszani, hogy elkerüljétek a katasztrófakártya megszerzését.

Ha minden játékos döntetlenben áll, tegyék a felfordított katasztrófakártyát a katasztrófaakli alá és fejezzétek be a fordulót. Ebben a fordulóban senki sem szerez pontot.

HOGYAN GYŐZZ

A győzelemnek két módja van:

- Legyél az első dinoszaurusz, aki eléri az 50 pontot a menekülési útvonalán.
- Legyél az utolsó dinoszaurusz, aki játékban marad.

Úgy tűnik, sikeresen elhalasztottad az elkerülhetetlen kihalást. Sajnálatos módon minden barátod halott :(De nézd a jó oldalát, győztél!



KÉTSZEMÉLYES JÁTÉK

Ha ketten játszotok, javasunk pár módosítást az alapszabályokhoz képest:

Mielőtt elkezditek a játékot, vegyetek ki minden 1-es, 2-es és 3-as értékű pontkártyát a pakliból. Továbbá csak akkor essen ki egy játékos, ha a katasztrófaövezetében négy egyforma típusú vagy minden típusból két katasztrófakártya van.

Ha nem hajtjátok végre ezeket a módosításokat, kiegyensúlyozatlannak érezhetitek a játékot.

HASZNOS EMLÉKEZTETŐK

- Ha csak 5 akciókártya van a kezedben és nincs pontkártyád, dobd el az összes lapodat és húzz 5 új kártyát.

- Ha pontszámok cserélődnek a fordulóban, csak a legmagasabb és legalacsonyabb értékkel rendelkező játékosok érintettek.

- Minden katasztrófakártyáért, ami a katasztrófaövezetben található, mozgasd a dinoszauruszfigurádat 1 mezővel előrébb a menekülési útvonalon minden forduló végén.

- Amikor kiszámolod a pontjaidat, ellenőrizd, hogy beleszámoltad a katasztrófaövezetben lévő katasztrófakártyákat, a dinoszauruszod tulajdonságait, a pontkártyák és az akciókártyák hatásait is.

- Minden alkalommal, amikor katasztrófakártya kerül a katasztrófaövezetbe, eldobhatsz egy kártyát a kezedből. Így megszabadulhatsz azoktól a kártyáktól, amelyekre nincs szükséged!

- Minden forduló végén húzz annyi kártyát, hogy ismét 5 kártya legyen a kezedben.

Ha fel akarod venni velünk a kapcsolatot vagy többet szeretnél megtudni a játékainkról, kiegészítőinkről és más izgalmas tartalmakról, keress meg minket az UnstableGames.com/HappyLittleDinosaurs oldalon.

