

Játék a hangokkal 1-4 gyermek
számára 4-8 éves korig

bim bam



Bim bam... Miau miau... Brrrr...

Minden pillanatban hangok vesznek körül. Egyes hangok szépek, vidámak, örömet szereznek, de vannak bántó, zavaró hangok is; néha még a fülünket is befogjuk, hogy ne halljuk őket.



A Bim-bam lottójáték tábláin csupa hangos helyet látsz: KONCERTTERMET,
ÉNEKLŐ ÓVODÁT, ZAJOS UTCÁT és EGY MESEBELI FALUT.

A CD-lemezre különböző hangokat vettünk fel. Hallgasd végig figyelmesen, és biztosan kitalárod eredetüket. Sok sikert!



A játék előkészítése

Először is válaszd le a korongokat a sablonról!

A táblák mindkét oldalán rajzok vannak. Az egyik oldalon levő nagy képeken egy **FALUT, UTCÁT, ÓVODÁT** és **KONCERTTERMET** találsz. Minden ilyen képhez 8 korong illik. A táblák másik oldalán különböző tárgyak csoportjait látod. Állatokat, műszaki eszközöket, hangszereket és egy kis zenekart. Minden csoporthoz 6 korong tartozik. Az első játékban a tábla mindkét oldalát használhatod, a másodikban csak a képeket.

A játékszabályban három játék leírását találod. Ezek közül kettőhöz szükséged lesz CD- lejátszóra vagy számítógépre.

A lemezen a hangok az alábbiak szerint követik egymást, ez a sorrend felel meg a táblákhoz illő korongoknak is. A játék előtt meg lehet hallgatni ezt az összeállítást.

FALU:

tehén
tyúk
birka
méh
favágás
malac
traktor
béka



UTCA:

galamb
síp
légkalapács
motorkerékpár
kutya
kerékpár
villamos
tűzoltóautó



ÓVODA:

harangjáték
gitár
madárhangok
rádió
éneklő gyerekek
tamburin
triangulum
kakukkos óra



KONCERTTEREM:

zongora
hárfa
üstdob
orgona
hegedű
énekesnő
cintányér
kürt



1. játék

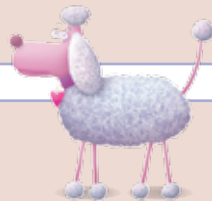
Mindenki maga elé vesz egy táblát.

A korongokat képes felülkel lefelé az asztal közepére tesszük.

A játék vezetője megfordít egy korongot, és megmutatja a többieknek.

Aki a tábláján megtalálja a korongon látható tárgyat, az ráhelyezi a korongot a táblán látható tárgyra.

Az nyer, aki a legtöbb korongot tudja összepárosítani a tábláján szereplő rajzokkal.



2. játék

Ehhez a játékhoz szükség lesz CD-lejátszóra.

Mindenki maga elé vesznek egy-egy táblát a nagy képpel felfelé.

A korongokat a képes felülkel felfelé helyezzük el. Elindítjuk a lemezt – különféle hangok hangzanak fel egymás után. Ha egy játékos felismeri, hogy a hangot a tábláján látható eszközök vagy élőlények adják ki, akkor a korongot felveheti és a tábla megfelelő részletére helyezheti.

Az nyer, aki a legtöbb korongot gyűjtötte össze.

3. játék

Az asztal közepére csak a korongokat rakjuk ki – képes felülkel felfelé. Elindítjuk a CD-t. Aki elsőként ismeri fel a felhangzó hang forrását, lecsap a megfelelő korongra. Ha eltalálta, felemelheti, és maga elé teheti.

Az nyer, aki a legtöbb korongot gyűjtötte össze.



A CD-n 7 hangösszeállítás található, mind a hétben más-más sorrendben következnek a hangok.

A játékot a különböző összeállítások váltogatása révén lehet ismételni.

Érzékek: a segítségükkel ismered meg a világot!

Szem, fül, bőr, nyelv és orr - ezek az érzékszerveid, általuk különbözteted meg az 5 különböző érzéket.

Játéksaládunk az érzékek világába vezet be: a látás, hallás, tapintás, ízlelés és szaglás játssza az egyes játékokban a főszerepet.

A **SVIVÁRVÁNY** a színekkel és a látással ismertet meg.

A **BIM BAM** a hangok, a hallás világába vezet.

A sorozatot folytatjuk!



A CD-n a következő zeneművek részleteit használtuk fel:
Frédéric Chopin op.28 no.15: Desz-dúr „Eszőcsepp” prelúd,
Frédéric Chopin op. 74 no.1: Stefan Witwicki versére komponált dala,
János bácsi, Európa- szerte ismert népdal.

A DOBOZ TARTALMA:

- 4 tábla
- 32 illusztrált korong
- CD-lemez
- Játékszabály



Piotr Socha rajzaival

www.granna.hu

www.granna.pl

info@granna.pl



Kedves Vásárlónk!

Játékainkat mindig gondosan állítjuk össze, de ha mégis hiányozna valami (amiért előre elnézést kérünk), kérjük, küldje vissza kitöltve ezt a reklamációs szelvényt címünkre:

GRANNA, ul. Księżca Ziemowita 47, PL-05-788 Warszawa, Lengyelország

A vásárlás helye:

A vásárlás ideje:

Hiányzó elemek:

A vásárló neve, címe: