

ALİ BABA MEMO



Egy egzotikus kereső játék • Dominique Ehrhard játéka • 2-6 játékosnak, 5 éves kortól

Piatnik termékkód: 657993 • © 1997, 2015 Piatnik, Bécs • Printed in Austria

Látogassunk el egy keleti bazárba, ahol az ékszerészek a kincseiket jól elrejtve agyagkorsókban tartják. Azonban nem minden korsó rejt kincset! Vannak üres korsók, sőt olyan korsók is vannak, amikben rablók lapulnak... akik csak arra várnak, hogy visszavegyék a kincseket! Mindenki megpróbál annyi kincset szerezni, amennyit csak tud, miközben igyekszik fejben tartani, hogy hol lapulnak a rablók. Ki tud túljárni a rablók eszén és ki gyűjti majd a legtöbb kincset?

Tartalom

- 48 lapka: 12 szett, 4 lapka/szett; a szetteket a korsók mintája alapján lehet megkülönböztetni.
A lapkák előoldalai: kincs (2x), üres korsó (1x), korsó rablóval (1x)
- 1 játékleírás



A játék célja

A célunk, hogy megtaláljuk és összegegyűjtsük a legtöbb kincssel teli korsót.

A játék

- A lapkákat lefordítva az asztalra terítjük, majd összekeverjük. Az összekevert lapkákból 4 sort alakítunk ki úgy, hogy minden sorba 12 lefordított lapka kerüljön.
- A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. Őt követően az óramutató járásával megegyező irányban következünk majd.



Hogyan kell játszani?

Amikor sorra kerülünk, felfordítunk egy lapkát úgy, hogy azt mindenki jól láthassa. Attól függően, hogy mi van a felfordított lapkán, a következő történik:



Üres korszó: Ebben az esetben elveszük, majd magunk elé tesszük a lapkát. Lépésünk ezzel befejeződött.



Korszó rablóval: A lapkát visszafordítjuk és visszatesszük eredeti helyére. Lépésünk ezzel befejeződött.



Kincses korszó: A lapkát a kezünkbe vesszük és döntünk, hogy újra szerencsét próbálunk-e, további kártya felfordításával. A felfordított lapkán a következőt látjuk:

- **Kincses korszó:** Ezt a lapkát is a kezünkbe vesszük és döntünk, hogy újra szerencsét próbálunk-e, további kártya felfordításával. Ezt addig ismételhetjük, míg sikerül kincses korszót felfordítanunk. Ha viszont úgy döntünk, hogy megállunk, akkor a kezünkben összegyűlt kincses korszó lapkákat letehetjük magunk elé.
- **Üres korszó:** Lépésünk ezzel véget ér. Az üres korszót és a kezünkben tartott kincses korszót letesszük magunk elé.
- **Korszó rablóval:** Ez a rabló megtámad minket és elvesz a kezünkől minden kincset! A kincses korszós lapkákat, valamint a rablós lapkát lefordítva letesszük az asztalon kialakított 4 sor valamelyikébe, véletlenszerűen kiválasztott helyekre.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor egy játékos összegyűjtött 12 kincset. Ő lett a játék nyertese.

A játék akkor is véget ér, ha már csak 12 lapka fekszik az asztalon és még egyik játékos sem gyűjtött össze 12 kincset. Ez azt jelenti, hogy már csak rablók vannak a fennmaradó korszókban. A győztes az a játékos lesz, aki eddig a legtöbb kincset gyűjtötte. Egyezőség esetén az érintettek közül az a játékos nyer, aki kevesebb üres korszót gyűjtött a kincsek mellé.