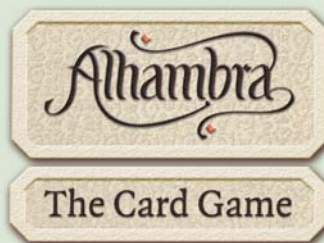


Egy varázslatos játék,
2-6 játékos részére
Szerző: Dirk Henn



Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Játék típusa: stratégiai játék.



A játék tartalma:

- **108 pénzkártya** - 4 különböző pénznemben.
Ezekkel fizetnek a játékosok az Építési lapokért.



- **1 Építési udvar** – A különböző pénznemek szimbólumaival.



- **54 Épületlap** - 6 különböző épület típusossal.



Pavilon (kék),
Szeráj (piros),
Árkádok (barna),
Palota (palota),
Kert (zöld),
Torony (lila).

- **2 Értékelő kártya** – és **1 Áttekintő kártya**



„A” Értékelő kártya „B” Értékelő kártya Áttekintő kártya

- **1 Játékleírás**

A játék célja

A játékosok célja minél több épületlap gyűjtése épületlap típusonként, mert a játék folyamán többször – mindig, amikor egy értékelő lap feltűnik - értékelés következik és azok, akik épületlap típusonként a legtöbb épületlappal

rendelkeznek, pontot kapnak épületlapjukért. Értékelésenként növekszik a kapható pontok értéke. A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti össze.

A játék előkészítése

Az **Építési udvart** az asztal közepére kell tenni.

A kártyákat kategóriánként külön kell válogatni (*Pénzkártyák, Épületlapok, Értékelő kártyák és Áttekintő kártya*).

Az **54 Épületlapból** összekeverés után egy lefordított paklit kell képezni. A pakli felső 4 lapját balról jobbra az építési udvarhoz kell felfordítva letenni.

A **2 Értékelő kártyát** félre kell tenni.

Ebben a táblázatban épület típusonként látható az épületek ára és mennyisége.

2-8	7x	◆
3-9	7x	◆◆
4-10	9x	◆◆◆
5-11	9x	◆◆◆◆
6-12	11x	◆◆◆◆◆
7-13	11x	◆◆◆◆◆◆

A **Pénzkártyákból** összekeverés után egy lefordított paklit kell képezni.

A játékosok megkapják **kezdő tőkéjüket**, a következők szerint: az egyik játékos addig húz fel és fektet le maga előtt felfordítva lapokat, míg kártyái **összértékével eléri vagy átlépi a 20-at**, függetlenül a lapok pénznemétől. Őt baloldali szomszédja követi, aki szintén felhúzza kezdőtőkéjét. Akkor, amikor már minden játékos megkapta kezdőtőkéjét, lapjaikat kézbe veszik, és ettől kezdve a játékosok pénzüket titokban tartják.

A játékot **kezdő játékos** az, akinek a legkevesebb lapja van. Egyezőségénél a fiatalabb játékos kezd.

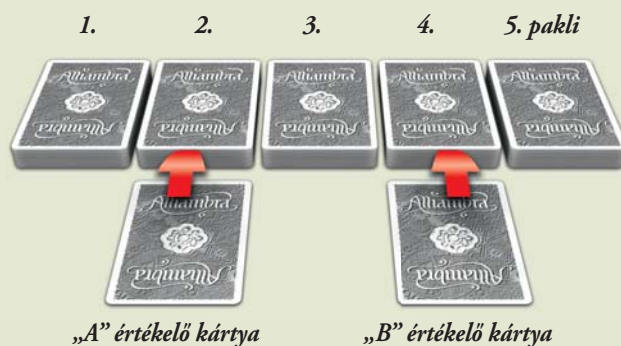
A **Pénzkártyákból kialakított** pakli felső 4 lapját felfordítva le kell tenni.

A játékosok a maradék lapokból álló paklit most 5 körülbelül egyforma paklira osztják, és beleillesztik a 2 db *értékelő kártyát* az ábra szerint. A 2. pakliba keverődik az „A” értékelő kártya, a 4. pakliba pedig a „B” értékelő kártya. Majd az 5 paklit egymás tetejére kell illeszteni úgy, hogy az 5. paklira kerüljön a 4., arra a 3. a 2. és legfelső helyre az 1-es pakli kerüljön.

Az **Áttekintő kártyát** a játék végéig félre kell tenni.

Az értékelésekhez papírra és ceruzára lesz szükség.

Megjegyzés: A pénz ilyen módon történő felhúzásával biztosítva van, hogy minden játékos 20 és 28 közötti értékben jusson kezdőtőkéhez.



Megjegyzés: Ezzel a különleges elosztással biztosítható, hogy a két értékelő lap nagyjából ugyanannyi lap felhúzása után kövesse egymást a játékban, és kerüljön felfordításra.

A játék menete

Az éppen soron lévő játékos az alábbi két akció közül választhat, de a az egyiket és csak az egyiket **mindig** végre kell hajtania:

■ **-Pénzt vesz fel**

■ **-Épületlapot vásárol**

Az akciók részletesen:

■ **Pénz felvétel**

A soron következő játékos felvehet **egy tetszése szerinti lapot** a felfordított pénzkártyák közül, vagy akár többet is, de akkor a felvett lapok összértéke nem lehet több mint 5. A pénznemeknek ekkor nincs jelentőségük.

Végül az akció végrehajtása után amikor a játékos lépését befejezte, a *pénzkártyákat* és az *épületlapokat* ki kell egészíteni 4-4db-ra.



Példa: A játékos felveheti a két baloldali lapot egyszerre, vagy a jobboldali két lap valamelyikét.

■ Épületlap vásárlás:

A soron következő játékos vásárolhat **egy** a felfordítva fekvő épületlapok közül. Ehhez **át kell adnia** legalább a kiválasztott épületlapon feltüntetett összeget, abban a pénznemben amit az építési udvar mutat. A játékos fizethet pontosan, de többet is adhat az épületlapért. **Figyelem a játékos pénzt vissza nem kap!**

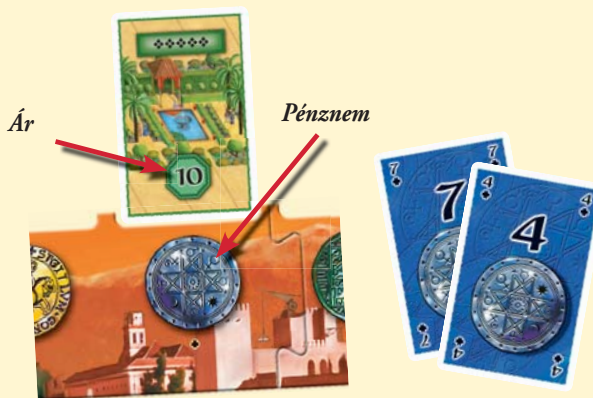
A befizetett pénzt a játékosok egy lerakó pakliban gyűjtik.

Abban az esetben, ha a játékos az épületlap árát pontosan tudja kifizetni, akkor ismét ő van a soron, és ismét választhat a fent leírt kettő akció közül.

Egy játékosnak maximum 5 lépésre van lehetősége egy fordulón belül (ha négyszer pontosan fizet az épületlapokért, és egyszer pénzt vesz fel).

A játékos a megvásárolt épületlapot(kat) felfordítva maga elé teszi, így a többi játékos láthatja, hogy melyik épülettípusból mennyi darabbal rendelkezik.

A játékosok csak akkor egészítik ki 4db-ra az épületlapokat, amikor az aktuális játékos lépését befejezi, és átadja a lépést a következő játékosnak.



Példa: Gabi mindenképpen szeretne megszerezni egy kertet. A kert 10-be kerül, kék pénznemben. Gabinak a kezében van a megfelelő összeg, a megfelelő színben. Így ő a kert megvásárlása mellett dönt.

Mivel nem 10-et, hanem 11-et adott a kertért, lépése ezzel véget ér. Pénz vissza nem kap!

Ha pontosan tudott volna fizetni, ismét ő következne és ismét választhatna a két akció közül: „Pénz felvétel”, „Építési lap vásárlás”.

Gabi lépése végén a megvásárolt kertet felfordítva maga elé teszi a többi lapja mellé.



Egy játékos lépése befejeztével az épületlapokat (balról jobbra) és a pénzkártyákat 4-4 darabra kell kiegészíteni. Abban az esetben, ha elfogynak a pénzkártyákból képzett felhúzó pakli lapjai, akkor a játékosok a felhasznált pénzkártyákból képzett lerakó pakli lapjaiból összekeverés után egy új húzó paklit képeznek.

A játékot a következő játékos folytatja.

Értékelés

A játékosok a játék állását összesen **háromszor** értékelik. Először, mikor az „A”, másodsor, mikor a „B” értékelő kártya kerül kihúzásra, **harmadszor pedig a „C” értékelésre a játék végén kerül sor.**

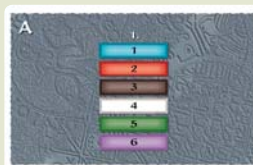
Akkor, amikor az egyik játékos **értékelő kártyát** fordít fel, ezt a kártyát az elé a játékos elé teszi, aki az értékelés után közvetlenül következik. Az épületlapokért kapható pontok az értékelő kártyán fel vannak tüntetve. Mielőtt a következő játékos lépését megkezdéné, a játékosok megkezdik a játék állásának értékelését.

A pontok kiosztása után az értékelő kártya kikerül a játékból és a játékosok újabb pénzkártyával egészítik ki a felfordított lapokat 4 darabra.

Mindegyik épületlap típus után pont kerül kiosztásra. A kapott pontokat egy papírra fel kell vezetni. Egyezőség esetén, ha kettő vagy több játékosnak is ugyanannyi darabszámú azonos típusú épületet sikerült szereznie, a helyezésekért járó pontok összedóznak és elosztásra kerülnek az érintett játékosok között. (Lásd az alábbi példákat.)

Az első „A” értékelés

Az „A” értékelő kártya kihúzásakor az **első értékelésre** kerül sor. Minden olyan játékos kap pontot, aki valamelyik **épületlap** típusból a legtöbbet szerezte meg. Méghozzá annyi pontot kap, amennyi az „A” értékelő kártyán van.

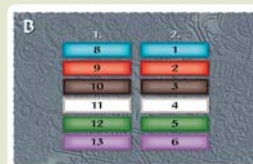


Példa: Az a játékos, akinek a legtöbb fehér épületlapja van, 4 pontot kap.

A második „B” értékelés

A „B” értékelő kártya kihúzásakor **második értékelésre** kerül sor. Azok a játékosok kapnak pontot, akiknek a **legtöbb, és** akiknek a **második legtöbb épületlapjuk** van egy épületfajtából.

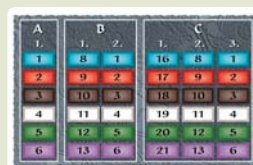
A megszerzett **épületlapokért** kapható pontok a „B” értékelő kártyán az épület színe mellett az 1 és a 2 oszlopban vannak feltüntetve.



Példa: Az a játékos, akinek a legtöbb lila épületlapja van, 13 pontot kap, akinek a második legtöbb lila épületlapja van, 6 pontot kap.

A harmadik „C” értékelés

A **harmadik értékelésre** akkor kerül sor, amikor már nem áll rendelkezésre elegendő **épületlap** és nem lehet 4 lapra kiegészíteni a felfordított épületlapokat (lásd „A játék vége” bekezdésben). A pontok elosztása az **áttekintő kártya** szerint történik. Az a játékos kap pontot, aki a legtöbb, aki a második legtöbb és az, aki a harmadik legtöbb épületlapot szerezte meg egy épületfajtából.



Példa: Pali és Niki 3-3 zöld, Tomi és Kati 2-2 épületlapot szereztek.

Pali és Niki pontjai: $20+12=32:2=16$ pont.

Tomi és Kata pontjai: $5:2 = 2$ (lekerékített) pont.

A játék vége

A játéknak akkor van vége, ha egy játékos lépése után a játékosok **az épületlapokat nem tudják 4db-ra kiegészíteni**, mert a játékosok felhasználták az épületlapokat.

A felfordítva **maradt épületlapok** azoknak a játékosoknak kerülnek felajánlásra, akiknek az épület megvásárlásához szükséges **valutából a legtöbb van** a kezükben. Ebben az esetben az épület árának már nincs jelentősége. Egyezőség esetén az épületlap az asztalon marad.

Ezt követi a harmadik, egyben utolsó értékelés.

A játékot az a játékos nyeri, aki a harmadik értékelés után a legtöbb pontot szerezte. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

Megjegyzés: Az épületlapokat egészen addig, míg van lehetőség, sorban kell kiegészíteni.

Játékvariáció két játékos részére

A 3-6 játékosra vonatkozó szabályok vannak érvényben a következő változtatásokkal:

Minden egyes pénzkártya háromszor szerepel a játékban, a játékosok **egyet kiválogatnak és félretesznek**, tehát 72db pénzkártyával játszanak. A játékosok **egy képzelt harmadik játékos**al játszanak, őt nevezzük mondjuk Sanyinak. Annak ellenére, hogy Sanyi nem hajt végre akciót, **ő is gyűjt épületlapokat**.

A játék kezdeténél Sanyi a pakli tetejéről **6db épületlapot kap**, melyet a játékosok fajtánként különválogatva jól láthatóan felfordítva az asztalra terítenek.

Az értékeléseknél Sanyi is megkapja a többségi tulajdonú épületlapokért járó pontokat.

Az „A” értékelés után Sanyi ismét kap 6db épületlapot, melyeket a játékosok szintén a pakliból fordítanak fel.

A „B” értékelés után Sanyi ismét kap épületeket, de most nem 6db-ot, csak 2db-ot.

A két játékos részére csak egy külön szabály van: Az újonnan vásárolt épületlapokat a **játékosok** letehetik maguk elé, vagy akár **oda is ajándékozhatják Sanyinak**.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.