

II. melléklet

Értékelési szempontok

Alapvetően **családi játék** kategóriában kívánunk díjjal jutalmazni játékokat. Elsődlegesen minden zsűritagnak azt kell figyelembe vennie, hogy olyanok számára kell jó játékot felmutatnunk, akiknek nem mindennapos a társasjátékokkal való foglalatosság. Ezért törekedni kell olyan társasjátékokat díjazni, amelyeknek **egyszerű és könnyen értelmezhető szabályaik** vannak. Ez nagyban befolyásolja a játékidőt is. Az ideális **játékidő** ebben a kategóriában 30-60 percig tart. Egy átlagos ember/gyermek aktív figyelme ennyi ideig tartható fenn folyamatosan. A szabályoknál érdemes figyelembe venni a **jól strukturáltságot** is. Ez annyit takar, hogy maga a **szabálykönyv** logikusan felépített, esetleg segíti a játékot már ismerőket a szabályok felelevenítésében.

A játék tekintetében értékelésre érdemes szempont többek között a **játékötlet eredetisége**. Egyértelműen nem egy huszadik Monopolyt, vagy Rizikó verziót/klónt kívánunk díjazni. Nagyon fontos a **játékélmény**, ami nagyban befolyásolja az **újrajátszhatóságot** is. A játékélménynél az összes értékelési szempontot figyelembe kell venni.

A **játék dizájnja** is nagyon fontos szempont. E körben mind a doboz, mind a szabálykönyv és az összes alkotóelem vizsgálata szükséges. Bár elsődleges a játékélmény, de nem szabad megfeledkezni a következő, egyszerű képletről: $J=sz \times d^2$. A játék egyenlő a szabályok szorozva a dizájn négyzetével. Ugyanide tartozik a dizájn **funkcionalitása** is. A társasjáték kialakításának magát a játékot, mint célt kell szolgálnia.

A **játék tartozékainak minősége** is értékelési szempont. Fontos, hogy a játékot hosszú időn keresztül lehessen használni, a gyenge kivitelezés mindenképpen hátrány kell, hogy legyen. E körben ugyancsak mindent meg kell vizsgálni a doboztól a játék elemein keresztül a szabálykönyvig.

A fentiek nem kőbe vésettek. Ezeket természetesen ki lehet egészíteni, sőt el is lehet térni tőle. A szempontrendszer kialakításakor kizárólag az a cél vezette a díjat alapító Egyesületet, hogy megkönnyítse a zsűri munkáját, és kiszámíthatóvá tegye a jövőben a zsűrizést. A **zsűritagnak** azonban nagy **felelőssége** is van. Egyrésztől befolyásolni fogja a vásárlók döntéseit, hogy mire költik a pénzüket, másrésztől a **díj további megítélését** is ő alakítja ki.

A zsűrizés folyamatában kiemelkedő elem a **zsűritagok vitája**. Minden zsűritag természetesen megpróbálja a többi zsűritagot meggyőzni az általa választott játék érdemességéről. A többiek pedig alapvetően megpróbálják megtalálni a játék hibáit. E kettősség az, ami elengedhetetlen, hogy a szakmai ismereteik felhasználásával mindig a megfelelő játék kerüljön díjazásra, ill. jelölésre.