

Tutela

Tutela-latin szó, jelentése: futár.

Játékszabály

A játék menete:

A játék elején minden játékos négy azonos szín bábút választ magának, kap 6 darab akciókártyát és 4 darab városkártyát. A kapott városokat a játékosok titokban tartják játékosársaik el tt.

A játék célja, hogy a kapott négy városba eljuttassuk a négy futárunkat.

Ezek után a legfiatalabb kezdésével, az óramutató járásával megegyez irányban, minden játékos választ egy bástyát a központi várban. Innen fog elindulni az els bábu. Új bábút akármelyik szabad bástyába be lehet tenni, ha a játékos kerül sorra, ez azonban nem kötelez . A központi várban egy színb l egyszerre csak egy bábu állhat.

A játékot szintén a legfiatalabb játékos kezdi, s a játékosok az óramutató járásával megegyez irányban kerülnek sorra.

Az els játékos felfedi egy (esetleg két vagy három) akciókártyáját.

Kilencféle akciókártya van.

Szám: A játékos ekkor a hatszögön lév szám irányába lépi le az adott értéket (pl.: ha a játékos lerak egy kettes kártyát, akkor a kettes irányba mozgatja bábuját kett vel).

Dupla szám: A játékos választhat, hogy melyik értéket kívánja lelépni (a fent említett módon).

Lakat: Lezár egy választott várat, ekkor nem lehet a várba belépni, a kártyát a tábla alá csúsztatjuk a lezárandó várhoz (ezzel jelezzük, hogy le van zárva).

Kulcs: Kinyitja a választott várat, ha le van lakatolva (felvesszük a lakatot, és a kulccsal együtt kijátszott akciókártyák közé tesszük).

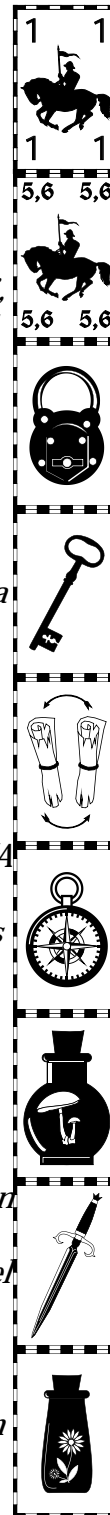
Papírtekercsek: Várost (célkártyát) lehet cserélni. Aki leteszi ezt a kártyát, az a játékos nevezi meg, hogy melyik várost szeretné az általa tetsz legesen választottért cserébe. Ha a játékosok száma kisebb mint hat, akkor lehet, hogy a kért város a pakliban maradt, ilyenkor azt ki lehet onnan venni.

Irányt : Csak számkártyával együtt lehet letenni. Ilyenkor a játékos arra lépi le a számkártya értékét, amerre szeretné. Akkor is lerakhatja (szám nélkül), ha meglökik, ilyenkor a meglökött játékos mondja meg, hogy merre lökjék tovább. (A lökés szabályát lásd kés bb)

Méreg: Csak számkártyával együtt lehet letenni. Ilyenkor a játékos az egyik rivális bábút mozgathatja. Irányt vel is le lehet rakni. Várba nem lehet bevinni a bábút.

T r: Csak számkártyával együtt lehet letenni. Ilyenkor az utunkba kerül futárt leszúrjuk (a bábu kiesik, kés bb újra indulhat a középs várból). Azt a bábút is leszúrhatjuk, akin csak átlépünk, nem csak azt, akinek a mez jére megérkezünk. Egy t rrel egy bábút lehet leszúrni. Ha többen állnak az utunkban, ki kell választani, kivel akarunk végezni. Egyszerre több t rt nem lehet használni. Irányt vel is le lehet rakni.

Bájjital: Ezt a kártyát ráadásként, a fenti akciók egyikének lebonyolítása után rakhatjuk le. Segítségével ilyenkor már csak a saját bábunkkal léphetünk (nem lakatolhatunk, nem nyithatunk ki, nem cserélhetünk várost, és nem mérgezhethetünk meg senkit).



Ha a játékos nem akar, vagy nem tud akciókártyát használni, akkor paszsolhat, de ilyenkor el kell dobnia egy kártyát (csak egyet dobhat el).

Lökés: A játékban egy mez n csak egy játékos állhat. Akkor lökünk meg valakit, ha pontosan abba a mez be lépünk bele, ahol állt. Ilyenkor nem egyenesen lökjük tovább, hanem, ha például mi kettessel érkeztünk, akkor riválisunkat a kettés irányába lökjük tovább kett vel.

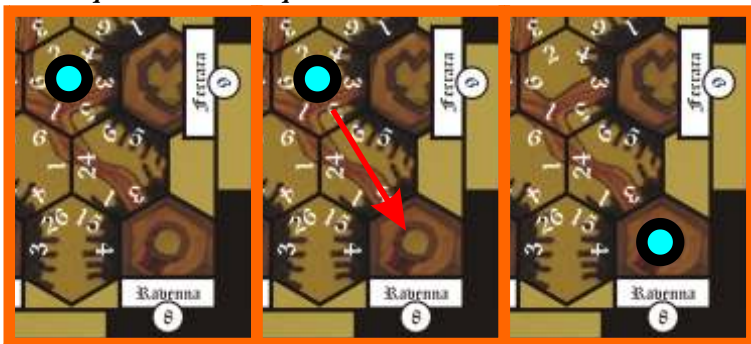


Ha azonban ellenfelünknel irányt van, akkor mondja meg, hogy merre lökjük. Ha többel lökjük meg, mint amennyit lépni tudna (például a pálya széle miatt), akkor nem kell lelépnie. A pálya szélén visszapatтанás nincs. A meglökött bábu egyetlen esetben eshet ki: ha éppen olyan városba löknénk be, amelynek kártyája nincs a birtokában, vagy le van lalaktolva.

Saját bábunkat is meglökhetjük. A bábukat (ha nála van az adott város kártyája) be is lehet lökni a célvárosba.

A kézben mindig hat kártyának kell lennie, ha eldobtunk egy (kett vagy három) kártyát, akkor ki kell egészíteni hatra, ezzel jelezzük a következő játékosnak, hogy befejeztük a cselekvést.

A várba nem kell pontosan belépni.



Csapatjáték:

8, 10, 12 játékos esetén két játékos jut egy színre. Mindegyikük kap két-két kártyát, de egymással nem beszélhetnek. Az azonos színnel játszó játékosok a játéktábla körül egymással szemben foglalnak helyet.

A játék célja megegyezik az egyéni játékéval. Saját bábunkat kell eljuttatnunk a várainkba.

Mind a két játékos ugyanúgy 6-6 akciókártyát kap, viszont csak 2-2 célkártyát.

Ha az egyik félnek elfogyott a célkártyája (beért mind a kett vel), akkor még tovább játszik, megpróbálja célba juttatni csapattársa bábuit. Ebben az esetben az a játékos, akinek nincs már célkártyája, értelemszer en nem használhatja már a cserél kártyát.

Kezd djék hát a futárok közti küzdelem!

A doboz tartalma:

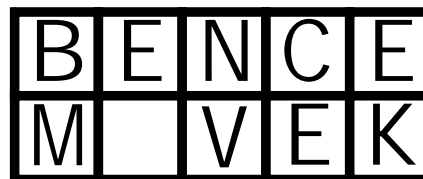
1 db játéktábla

24 db városkártya

90 db akciókártya

24 db bábu (hat színben)

1 db játékszabály



www.bencemuvek.mindenkilapja.hu