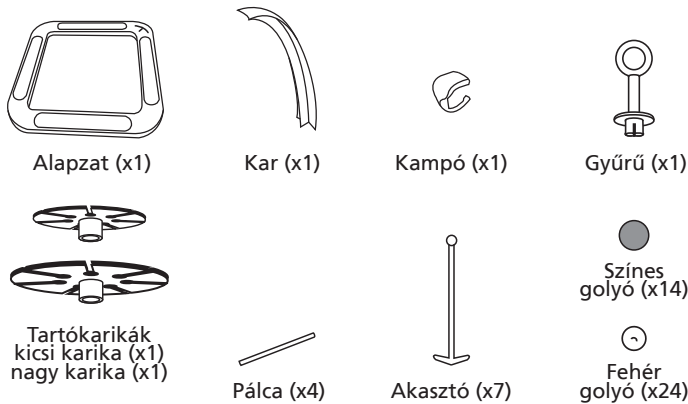


## 2 - 4 JÁTÉKOS – 5 éves kor felett ajánlott

### Tartalma:

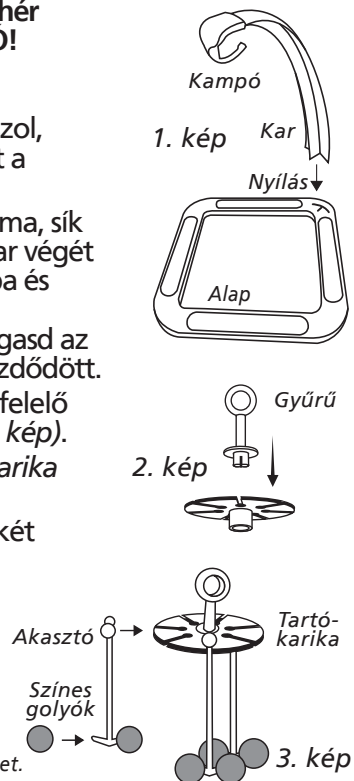


Egymás után felváltva, egyesével helyezték a fehér golyókat a színes golyókból álló fűrtre... nézd, ahogy remegnek... reszketnek... és lassan szétszúsznak! Biztos kéz és türelem! Egy hiba, és a tied lesz az összes leeső fehér golyó – ez a TOLONGOLYÓ!

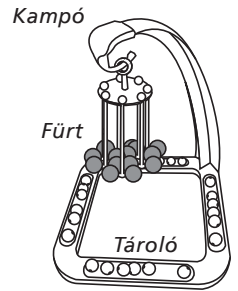
### Előkészületek:

1. Ha első alkalommal játszol, vedd ki az összes alkatrészt a zacskóból.
2. Helyezd az alapot egy sima, sík felületre. Helyezd bele a kar végét az alapon található nyílásba és csatlakoztasd a kampót a tetejéhez (1. kép). Ne mozgasd az alapot miután a játék elkezdődött.
3. Helyezd a gyűrűt a megfelelő irányba a tartókarikába (2. kép).  
*Megjegyzés: a nagy tartókarika nehezíti a játékot*  
Válassz ki véletlenszerűen két színes golyót és nyomd bele az akasztó végén lévő kiálló részekbe. Ismételd ezt meg minden akasztónál (3. kép).

*Nyomd addig a nyílak irányába, amíg csak lehet.*



4. Lógasd le mind a 7 akasztót a tartókarikáról és függeszd fel a kar tetején lévő kampóra. Rendezd minél zártabb fűrtbe a színes golyókat (4. kép).



4. kép

5. Osszátok el egyenlően a játékosok között a fehér golyókat: 4 játékos esetén mindenkinek 6 golyó, 3 játékos esetén mindenkinek 7 golyó és 2 játékos esetén mindenkinek 8 golyó jut. Vegyen magához minden játékos egy pálcát. Üljetek az alap köré és tegyék a fehér golyóikat az előttük lévő tárolóba.

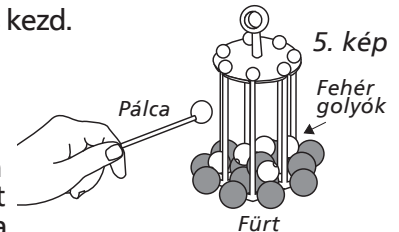
### A játék célja:

Légy te az első, aki a nála lévő összes fehér golyótól megszabadul!

### Induljon a TOLONGOLYÓ!

A legfiatalabb játékos kezd.

Vegyél fel egy fehér golyót a tárolódból és helyezd a pálcád végére. A pálcá másik végét fogva, óvatosan helyezd a fehér golyót a színes golyók alkotta fűrtre (5. kép), majd húzd el a pálcádat.



5. kép

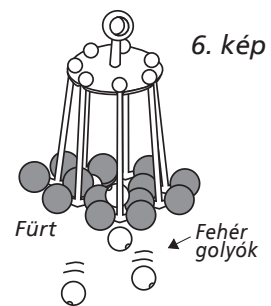
A következő játékos akkor jön, amikor:

**A.** Sikeresen elhelyeztél egy fehér golyót a fűrtön, VAGY

**B.** A fehér golyód véletlenül leesett, mielőtt a fűrtre helyezted volna. Ha ilyen történik, helyezd a leesett golyót ismét a tárolódba. (6. kép).

VAGY

**C.** Egy vagy több fehér golyó leesik, miközben a pálcád végén lévő fehér golyót próbáltad ráhelyezni a fűrtre.



6. kép

Ekkor a téled balra ülő játékos következik.

*Megjegyzés: a következő játékos köre akkor kezdődik, amikor a fehér golyót a pálcája végére helyezi. Az ezelőtt leeső fehér golyók az előző játékos tárolójába kerülnek.*

### A játék nyertese:

Az a játékos nyer, aki elsőként szabadul meg az összes nála lévő fehér golyótól és helyezi rá azokat a színes golyókból álló fűrtre!