



SZÍNES JÁÉK

3-10 éves gyermekeknek



SZIVÁRVÁNY

Láttál már SZIVÁRVÁNYT?



Ugye milyen szép?

GRANNA



Hogyan keletkezik a szivárvány?

Süt a nap és esik az eső,
vagy eláll az eső és kisüt a nap.

A levegőben sok a vízcsepp.

A vízcseppek összetevőire bontják a napfényt.

Az égen felragyog a szivárvány,
ez a különös szépségű, múltékony tünemény...

Minden szivárvány azonos színekből áll.

Színei mindig egyforma sorrendben követik egymást.



A szivárványt mindig ugyanaz a hat szín alkotja, és ugyanabban a sorrendben következnek. Az ibolyaszín mindig alul, a vörös pedig felül van.



A **kéknek** van a legtöbb árnyalata...

ciánkék

azúrkék

indigókék

kobaltkék

zafírkék

berlini kék

sötétkék

türkizkék

égszínkék

ultramarinkék

búzakék

S Z Í N E K

Minden színről más jut eszünkbe. A sárga, piros és a narancssárga a tűz és a nap árnyalatai.

Ezért **MELEG** színeknek nevezzük őket.

piros:

energia, agresszió,
tűz, láng, harag,
szerelem, veszély,
szív, forróság.



narancssárga:

fény, meleg, nap, energia,
biztonság.



sárga:

nyár, napfény, arany,
frissesség, dűh,
irigység, savanyú.



S Z Í N E K

A zöld, a kék és az ibolya a fű, a levegő és a jég színei.

Ezért **HIDEG** színeknek nevezzük őket.



ibolya:
csend, nyugalom,
mágia, titok, álom,
bűbáj, kellem,
gyász, könnyűség.



kék:
víz, jég, tél, tér,
nyugalom, talány,
éjszaka, hűvösség,
ég, mélység.



zöld:
természet, erdő,
rét, remény, friss,
fiatal, zsenge.





...vannak-e olyan színek, amelyeket nem találsz meg a szívárványban?

fehér:

egyszerű, hideg,
tisztá, ártatlan,
fagyos.



fekete:

homály, titok,
éjszaka, elegáns,
ijesztő, fenyegető,
komor.



szürke:

árnyék, kedves,
puha, meleg,
otthonos,
szomorú, álmos.



barna:

föld, természet,
ősz, csokoládé,
meleg,
természetes.



rózsaszín:

édes, lányos,
bájos,
gyermeki.



KIRAKÓS

1

A legkisebbeknek kirakós játékot ajánlunk. Borítsd be az egész szivárványos táblát korongokkal. A tábla valamennyi mezőjére 6–6 színes korongot kell tenni, amelyeken a mezővel azonos színű képek láthatók. Milyen gyorsan tudod letenni az összes korongot? Nem téveszted össze a pirosat a narancssárgával? Vagy a zöldet a kékkel? Ne aggódj, eleinte mindenkivel előfordulhat ilyesmi...

KEDVES SZÜLŐK!

Ellenőrizték, hogy gyermekük ismeri-e a képeken látható dolgokat. Ha nem, előtte nevezzék meg a képeket. A gyermekeknek sokáig gondot okoz a színek megkülönböztetése és megnevezése. Reméljük, hogy a SZIVÁRVÁNY segít legyőzni ezeket a nehézségeket. Ha kisgyermekük még nem ismeri jól a színeket, könnyen megtanulja őket, miközben együtt nézegetik a képeket. Helyes, ha a gyermek a korong elhelyezésekor meg is mondja, milyen színű a tárgy a képen és milyen színű mezőre teszi. Ha már jól ismeri a képeket, akkor az alábbi játékot ajánljuk.

S Z Ó F O G A D Ó K É P E K

A játék előkészítése

Tegyétek a tábla köré a színes korongokat képes felükkel felfelé. Az első játékos felvesz egy korongot, megmondja, mi van a képen, pl. „sárga kiskacsa”, „zöld vödör”, majd képpel lefelé a megfelelő színű mezőre teszi. A tábla mind a hat mezőjére így tesz le egy-egy képet. A képek szófogadóak, ragaszkodnak a színükhöz: a kék gumicsizma csak a kék mezőre pottyanhat, a sárga napraforgó a sárgára. Figyeljete jó! és jegyezzétek meg, mi hova pottyant!

A játék menete

Most korongokat fogunk gyűjteni. A legfiatalabb játékos kezd. Dob a szivárványos kockával (ebben a játékban minden szivárványos) és megmondja, szerinte mi látható a dobókockával kidobott mezőn levő korongon. Megfordítja a korongot, és ha jól emlékezett, akkor elveszi, és a helyére képpel lefele letesz egy ugyanolyan színűt. Addig dobhat újra, amíg el nem téveszti, mi van a kidobott mezőn. Ha már nincs olyan színű képe, amelyet dobott, akkor a következő játékos dobhat.





A játék befejezése

Ha már valamennyi korongot felvettétek a tábláról, akkor számoljátok össze, ki hányat szerzett. Természetesen az győz, aki a legtöbb korongot gyűjtötte.

A SZÜLŐK FIGYELMÉBE AJÁNLJUK,

hogy a legkisebbek kezdetben jobb, ha kevesebb képpel játszanak, és fokozatosan ismerik meg az összes képet.

A DOBOZ TARTALMA

- szivárványos tábla
- 36 korong színes képekkel (6–6 kép minden színből)
- 6 színű dobókocka
- játékszabály



A játék alkotói

Szakmai koncepció és szerkesztés: Ewa Falkowska

Grafika: Gerard Lepianka

Fotók: Fotola



www.granna.pl

www.superfarmer.pl

info@granna.pl



Kedves Vásárlónk!

Játékainkat mindig gondosan állítjuk össze, de ha mégis hiányozna valami (amiért előre elnézést kérünk), kérjük, küldje vissza kitöltve ezt a reklamációs szelvényt címünkre: GRANNA, ul. ul. Księżca Ziemowita 47, PL-05-788 Warszawa, Lengyelország.

szivárvány



A vásárlás helye:

A vásárlás ideje:

Hiányzó elemek:

A vásárló neve, címe:

GRANNA

03006/3

