Játékszabály

Sütisuli™

8+

2–4

10 perc

GÉM KLUB

Erwan Morin
Simon Douchy

Bevezető

Ha be szeretnétek jutni a Sütisuliba, akkor a cukrásztársaitokkal az oktató elvárásainak megfelelően kell elrendeznetek a konyhátokat. Kommunikáljatok egymással és találjátok meg a helyeteket a csapatban. Teljesítsétek az összes megrendelést 7 percen belül, hogy bejuthassatok a híres iskolába!

A játék célja

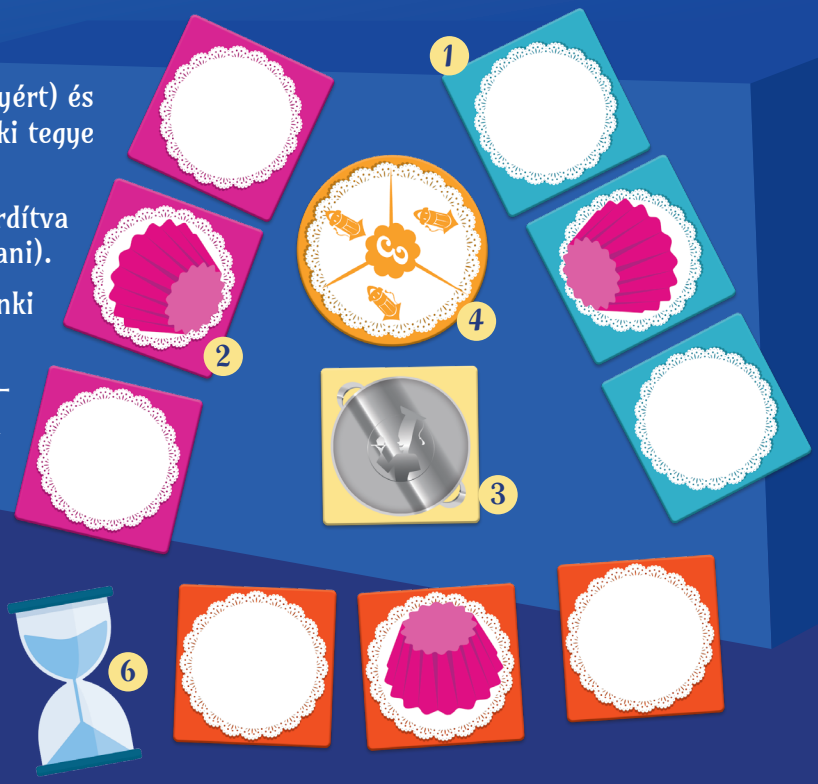
A játékosok csapatként együtt dolgozva megpróbálják úgy rendezni a sütiformákat, hogy az megfeleljen az aktuális rendeléskártyának. Minden rendelés teljesítése a sütiformák egy bizonyos elrendezését kívánja. Muszáj a csapattársaitokkal kommunikálnotok, hogy a formákat mozgassátok a konyhában, hogy elérjétek a kívánt elrendezést. Próbáljatok minél több rendelést teljesíteni, mielőtt lejár az időtök!

A játék alkatrészei

- 20 sütiforma (4 szett 5 különböző méretben és színben)
- 12 tányér (4 szettnyi tányér a 4 játékosszínben)
- 1 közös tányér
- 60 rendeléskártya:
  - ◊ 20 kék kártya 2 játékosnak
  - ◊ 20 rózsaszín kártya 3 játékosnak
  - ◊ 20 zöld kártya 4 játékosnak
- 1 teljesítmény-ellenőrző kártya
- 1 hétperces homokóra

A játék előkészítése

1. Adjatok minden játékosnak egy szett tányért (egy színből 3 tányért) és egy szett sütiformát (minden színből egyet). A 3 tányérját mindenki tegye maga elé.
2. Rakjátok egymásba az 5 sütiformát, és tegyétek lefelé fordítva a középső tányérotokra őket (így csak a legnagyobb forma fog látszani).
3. Tegyétek a közös tányért az asztal közepére, hogy mindenki könnyen el tudja érni.
4. Keressétek meg a játékosszámnak megfelelő színű rendeléskártyákat. Keverjétek meg őket, és vegyetek ki a játékosszámnak megfelelő mennyiségű kártyát, rakjátok ezeket lefelé fordítva a közös tányér mellé.
   - ◊ 14 kék kártya 2 játékos esetén.
   - ◊ 12 rózsaszín kártya 3 játékos esetén.
   - ◊ 10 zöld kártya 4 játékos esetén.
5. A maradék kártyákat tegyétek vissza a dobozba.
6. A homokórát rakjátok a közeletekbe.



A játék menete

Ha mindenki készen áll, fordítsátok meg a homokórát és a legfelső rendeléskártyát. Próbáljátok teljesíteni ezt a rendelést a sütiformák mozgatásával, hogy az megegyezzen a kártyán mutatott elrendezéssel.

Egy rendelés teljesítése

A rendeléskártyán minden terület egy játékoshoz tartozik. Mindenki csak a saját területén dolgozhat, tehát a kártyát úgy rakjátok ki, hogy mindenki számára egyértelmű legyen, hogy melyik terület tartozik hozzá.

Megjegyzés: Minden tányéron csak egy sütiforma látszódhat.

Egy rendelés elkészül, ha:

- Nincs forma a közös tányéron
- Minden játékosnak a tányérjain a rendeléskártyának megfelelő színek látszódnak (néhány tányér lehet, hogy üres lesz). A sütiformák területeteken belüli helye nem számít.

Amikor elkészítettetek egy rendelést, akkor tegyétek félre a játék végéig.

Ne mozgassátok a formákat. Fordítsatok fel egy új rendeléskártyát, forgassátok úgy, hogy mindenkinek egyértelmű legyen, melyik terület tartozik hozzá, majd próbáljátok elkészíteni az új rendelést.

A sütiformák mozgatásának szabályai

Mindenki csak egy kezét használhatja a játék közben.
Minden tányéron (a közös tányéron is) egyszerre egy forma lehet látható.

Forma elvétele

- Csak a saját tányérjaidból és a közös tányérból vehetsz el formát.
- Egyszerre egy formát vehetsz el
- Nem vehetsz el másik játékos tányérjából formát.

Forma lerakása

- A saját tányérjaidra vagy a közös tányérba tehetsz le sütiformát.
- Egy nagyobb formával letakarhatsz egy kisebb formát.
- Nem tehetsz rá egy sütiformára egy nála kisebb vagy egyforma méretű formát.
- Nem tehetsz sütiformát más játékos tányérjára.

Emlékeztető: Csak a saját tányérjaid és a közös tányér között mozgathatsz formákat. Ha valamelyik sütiformát más játékos területére szeretnétek juttatni, akkor be kell raknotok a közös tányérba.

A játék vége

A játék 2 módon érhet véget:

- Teljesítitek az összes rendelést, mielőtt a homokóra lejárna. Ebben az esetben gratulálunk, bejutottatok a Sütisuliba!
- Lejár az időtök, de nem teljesítettétek az összes rendelést. Ebben az esetben elvesztettétek a játékot. Ne adjátok fel az álmaitokat, próbáljátok újra!

Játékváltozatok

Tapasztalt cukrászoknak

Ebben a variációban a formák sorrendje is számít minden játékos saját területén.

Ez azt jelenti, hogy nem csak a színekre, hanem a formák pozíciójára is figyelnetek kell.

Sütisuli-oktatás

A tanulás folytatódik azzal, hogy bejutottatok a Sütisuliba. Diákként a képességeiteket igazán próbára fogják tenni! Használjátok a teljesítmény-ellenőrző kártyát, hogy feljegyezzétek az előmeneteleteket. Szerezzétek meg a bronzéremtől elkezdve a Legjobb cukrász díjig a teljesítményeket. Az érmeken kívül 2-féle teljesítményt érhettek el:

- Teljesítsétek a rendeléseket az ügyetlenebb kezetekkel!
- Teljesítsétek a rendeléseket beszéd nélkül!

© 2020 Blue Orange kiadás. A Cupcake Academy és a Blue Orange logó a Blue Orange kiadó tulajdona, Franciaország.
Gyártó: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu

Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday utca 30. www.gemker.hu, info@gemker.hu