

Rövid játékleírás

A játék során a konyhából indulva, a konyhába kell megérkeznetek.

A konyha egyben a Start és a Cél mező is. Válasszatok egy sütemény kártyát, nézzétek meg milyen alapanyagokra van szükségetek a süteményhez, és induljatok el beszerezni őket. Útközben ti dönthetitek el, honnan szerzitek be az alapanyagokat. Boltból, piacról, vagy a természetből? Minden lábnyom mező, de haladni csak a lábnyom irányával megegyező irányban szabad. Figyeljete, mert a lehetőség van visszafordulni, vagy más útra térni! Alapanyagot a barnával megjelölt mezőn tudtok majd felvenni. Figyeljete mi található a jelölt mező mellett, mert csak arra vonatkozik a felvétel lehetősége. Az alapanyagokat gyűjtsétek össze kis kosárkáitokban, és induljatok vele vissza a konyhába. Adjátok le őket, és tartsátok magatoknál a kész sütemény kártyát, az már a tiétek. Érdemes már most egy főkuktát választani, aki ellenőrzi, hogy megvan-e minden szükség alapanyag. Előzőleg meg tudtok egyezni, hogy mennyi süteményt kell sütni, akkor az lesz a győztes aki hamarabb összegyűjti az összeshez a hozzávalókat. Vagy úgy is dönthettek, hogy a játékban található minden süteményt el kell készíteni, akkor az lesz a győztes, aki a legtöbbet gyűjti össze.

A játék tartalma

1 játékmező	1 dobókocka
16 sütemény kártya	6 bábu
96 alapanyag korong	6 kosárka
1 receptgyűjtemény	

Előkészületek

Készítsétek ki a tábla mellé a bábukat, kosárkákat, sütemény kártyákat, alapanyag korongokat és a dobókockát. Kezdjen az, aki a legéhesebb, vagy aki a legfiatalabb.

Válasszatok, vagy húzzatok sütemény kártyát. Döntsetek már most, hogy minden süteményt el kell-e készíteni, vagy játékosonként mondjuk kettőt. Ismerkedjete a korongokkal, nézzétek meg kinek milyen alapanyagot kell begyűjtenie a süteményhez, és hol találja meg őket. Figyeljete arra, hogy a gyümölcsöt be lehet szerezni a piacról, természetből, a bokorról, fáról, vagy a boltból. Több olyan alapanyag van, ami mindhárom területen megtalálható.

A játék menete

Az első játékos dobjon a dobókockával, majd mozogjon a táblán a dobásának megfelelően. Aki egyest dobott, újra dobhat! Egy mezőn több játékos is tartózkodhat.

Haladni csak a lábnyomokkal megegyező irányban szabad, de van lehetőség visszafordulni, vagy más útra térni.

Alapanyagot a barna lábnyomnál tudtok felvenni, de csak azt, amelyik mellett a lábnyom található. Ott viszont mindent, amire csak szükségetek van. Tehát barna lábnyomnál csak azokból választhattok, ahol éppen jártok, nem lehet a piacról a bolti dolgokat beszerezni, de mindent összeszedhetetek ami ott elérhető, nem csak egy alapanyagot lehet felvenni.

A bolt melletti réten találtok zöld lábnyomokat is. Itt bármilyen alapanyagot lehet választani, amit esetleg korábban nem sikerült

megszerezni, azonban már csak egy választott korongot kaphatsz meg! FigyeljeteK, itt visszafordulási lehetőséget ad a lábnyom a piac fölött, vagy ismét körbe kell menni a bolton keresztül. Haladásotok irányát ti határozzátok meg, hiszen ti tudjátok, mit kell megszereznetek. Az alapanyagokat mindenki gyűjtse a választott bábunak megfelelő kosárkában, és vigye vissza a konyhába. A konyhába belépni nem csak pontos dobással lehet. Aki elkészült egy süteménnyel, leadja a korongokat a választott főkuktának, megtartja a süteménykártyát, és indulhat a következő sütemény alapanyagaiért. A kártyák kétoldalasak. Egyik oldalon a sütemény, a másik oldalon neve és anyagszükséglete található. Ez segít benneteket abban, mit kell keresni a játékban. Természetesen nem fogtok a játék során süteményt sütni, alapanyagokat kell gyűjteni, de akinek mindegyik megvan, elkészült a süteményével. Minden esetben a konyhából indultok, majd tele kosárkával, a konyhába érkeztek, és indulhattok az új alapanyagokért. Amíg úton vagytok, fordítsátok meg a kártyákat, hogy követni tudjátok, milyen alapanyagokat kell még megszereznetek. Amikor elkészültetek, és leadtátok a korongokat a konyhában, akkor a kártyát tartsátok magatok mellett, hogy tudjátok mennyi süteményt készítettetek már el. Ilyenkor már elég csak az elejével felfordítva, hogy a többiek is lássák melyik sütemény a tiétek.

Jelölt mezők jelentése

Barna lábnyom: Felveheted azt az alapanyagot, amelyik mellett állsz. Egyszerre többet is.

Zöld lábnyom: Bármilyen alapanyagot megszerezhetsz, amire szükséged van. Egyszerre csak egy korongot kaphatsz meg.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor begyűjtöttétek az összes alapanyagot, az minden süteményhez. A győztes az lesz, aki a legtöbb süteményt tudta összegyűjteni! Amennyiben a játék elején megegyeztetek játékosonként hány darab sütit kell elkészíteni, az nyeri meg a játékot, aki a leghamarabb tudja ezt a megjelölt sütemény mennyiséget összegyűjteni.

Receptgyűjtemény

Kedvet kaptatok a sütésre? Próbáljátok ki a recepteket!

Jó szórakozást! Jó étvágyat kívánunk!