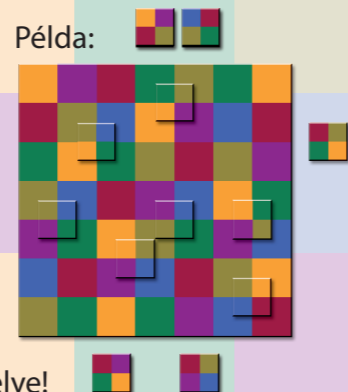


Most kell gyorsnak lenni! A játékosok megpróbálják megtalálni a táblán a lapkáiknak megfelelő helyet. A megfelelő hely azt jelenti, hogy a lapkán látható mind a négy szín a táblára helyezéskor megegyezik a táblán látható négy színnel. A játékosok a lapkákat tetszés szerint forgathatják, hogy megtalálják a nekik megfelelő helyet - a táblán minden lapkának megtalálható a helye!



Amikor egy játékos megtalálja a lapkájának a helyét, akkor azt elhelyezi ott a táblán.

A JÁTÉK VÉGE:

Az a játékos aki mindhárom lapkáját elsőként, helyesen lehelyezi a táblára megnyeri a játékot. Mivel a játék nagyon gyorsan is véget érhet, ezért a játékosok megegyezhetnek abban is hogy több fordulót (pl. három, öt) játszanak és így a játéknak az lesz a nyertese, aki a legtöbb fordulót nyeri.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122, email: piatnik@piatnik.hu, Származási hely: EU

www.piatnikbp.hu

A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.



QUADRO COLOR



EGY GYORS MEGFIGYELŐ- ÉS KERESŐJÁTÉK

2 - 5 játékos részére 6 éves kortól Brad Ross & Jim Winslow
Piatnik játékszám: 608599 • © 2013 Piatnik Wien • Printed in Austria

Három lapka, egy játéktábla, sok színes négyzet - és már indulhat is a verseny! Amint valaki elsőként lehelyezi a lapkáit a tábla nekik megfelelő helyeire, már meg is nyeri a játékot.

TARTALOM: 1 Játéktábla, 24 Lapka, 1 Játékszabály

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

A játéktáblát helyezük az asztal közepére úgy, hogy minden játékos könnyen elérhesse. Az első játék megkezdése előtt a lapkákat óvatosan vegyük ki a keretelemből, fektessük az asztalra a négyszínű négyzeteket tartalmazó oldalukkal lefelé és jól keverjük össze őket. Végül minden játékos húzzon magának három lapkát és anélkül, hogy megnézné őket fektesse maga elé azokat.

A JÁTÉK MENETE:

Minden játékos egyszerre játszik.

Valamelyik játékos hangos vezényszavakkal: „Egy, kettő, három... Rajt!” elindítja a játékot és mindenki felhúzza a három lapkáját.