

LOGICROSS

HU

**Egy addiktív logikai játék
1 játékosnak, 5 éves kortól**

Segíts az állatoknak átkelni a folyón, és biztonságosan hazaérni.

A Logicross egy magával ragadó játék, amely arra motiválja a gyerekeket, hogy logikus gondolkodással megoldják a rejtvényeket.

Kutyák, tehének, juhok és kakasok mind át akarnak kelni a folyón, hogy a legelőn töltött nap után visszatérjenek otthonukba. De csak akkor kelhetnek át a folyón, ha egymás után, megfelelő sorrendben lépnek. Csak így juthatnak át mindannyian a másik partra.

Tartalom:

- 1 játéktábla
- 1 tömb 60 rejtvényvel és a megoldásokkal
- 16 állatka fából
- 1 játékszabály



A játék előkészítése:

Nyisd ki a tömböt annál a rejtvénynél, amelyiket meg szeretnéd fejteni, és tedd magad elé. **Megjegyzés:** Javasoljuk, hogy az első rejtvényvel kezd, és miután azt megoldottad, csak azután folytasd sorban a többi rejtvényvel. A rejtvények nehézségi szintje úgy növekszik, ahogyan haladsz előre a játékban. A nehézségi szintet a tömb szélén lévő csillagok jelzik.

Fektesd a tömb jobb oldalára a játéktáblát. Állítsd a 16 állatfigurát a táblára úgy, ahogyan ezt a rejtvény képen látod:



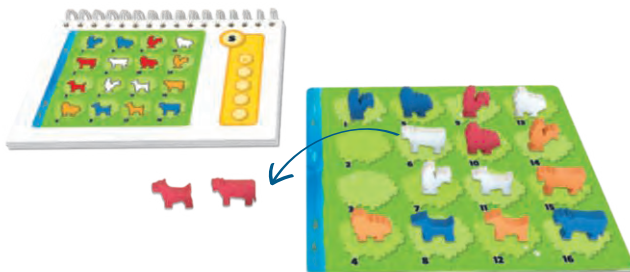
A játék menete:

A rejtvények megoldásakor az alábbi egyszerű szabályokat kell betartanod:

- A folyón egy lépésben, de csak egyenes vonalban, **jobbról balra** léphetsz át.
- Egyszerre csak **egy állat** léphet át a folyón.
- A következő állatnak, amellyel a folyón átlépsz **azonos színűnek vagy azonos fajúnak** kell lennie, mint az előzőnek.

Példa:

A fehér tehenet követheti a piros tehenet, de nem követhetné a piros kutyát.



- Egy állat csak akkor **léphet** át a folyón, ha az előtte lévő út **szabad**, tehát az előtte lévő mezők egyikét sem foglalja el másik állat.
- **Nem** szabad **átugrani** olyan mezőt, amelyiken egy másik állat áll.

A rejtvény megoldása:

A rejtvényt akkor oldottad meg, amikor mind a 16 állatot leléptetted a játéktábláról, és a folyó másik oldalán megfelelő sorrendben (balról jobbra) állnak egy sorban az asztalon.

Az egyes rejtvények megoldásait megtalálod a tömb utolsó oldalain. A megoldások bal oldalán lévő számok jelzik, hogy melyik rejtvényhez tartoznak. Az állatok alatti számok megadják a játéktáblán azokat a helyeket, ahonnan az állatokat a folyó felé elindítod.

Például:



Megjegyzés: Egy rejtvénynek több megoldása is lehet (főleg a tömb elején lévő egyszerűbb rejtvények esetében), de minden rejtvényhez csak egy megoldást találsz a tömbben.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft., 1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu, www.piatnik.hu

Szerző: Mark Engelberg

© Copyrights, Lemada Light Industries Ltd., All Rights Reserved. 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.

Manufactured by Lemada Light Industries Ltd. 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!
Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra még szüksége lehet.

Made in Israel

