

Kalóz sziget

kirándulás az ellentétek szigetén

Egy új szigetet felfedezni igazi kaland! Még akkor is, ha nem önként teszi ezt az ember. Kalózkapitányunk meglógott a legénység és a munkás hétköznapiak elől, saját vitorlásán útra kelt, hogy lazítson egy kicsit. Ringatózott a habokon álló nap, amíg el nem fogyott a bor és az élelem. Kénytelen volt kikötni a legközelebbi szigeten, hogy feltöltse tartalékait. Fura sziget volt, csupa ellentét! Mire megszerzett mindent amire szüksége volt, sokkal bölcsebben folytathatta az útját mint ahogyan érkezett.

Társasjáték 4 éves kortól, 2–4 játékos részére

A játék időtartama: kb. 20 perc

A játék célja: a lehető leggyorsabban bejárni a szigetet

A játék menete: Válasszatok a kalóz figurák közül és tegyétek őket a sziget partjára, a nyíl mellé. A legfiatalabb játékos kezdjen és a legidősebb induljon utoljára! Amikor Te következel, pörgesd meg (vagy dobd fel) a pénzérmét! Ha írást (számot) mutat, lépj egyet, ha fejet mutat lépj kettőt! Ha olyan mezőre lépsz, ahol egy szó olvasható, lépj egy nagyot a szó ellentétéhez! Ha szerencséd van előbbre, ha nem, akkor hátrébb kerülsz. Ha nem tudod kitalálni a szó ellentétét, akkor egyszer kimaradsz a dobásból! Ha olyan mezőre érsz, ahol már áll valaki eldönt-heted, hogy az előtte vagy a mögötte lévő mezőre lépsz. Az győz, aki legelőször ér vissza a csónakhoz. Ha még nem tudsz olvasni akkor is játszatsz ezzel a játékkal: kérd meg a szüleidet, vagy a nagyobb testvéredet, hogy segítsen felolvasni a mezőn látható szót, de az ellentétét próbáld kitalálni egyedül! Ha sikerült mutassa meg Neked, hogy hová helyezd a bábudat!

A játék tartalma: 1 db játéktábla, 4 db kalóz figura,

1 db meglepetés pénzérme, 1db vászon tasak

A játékban szereplő bábuk kézi munkával készülnek, ezért kérünk, nézd el nekünk, hogy előfordulhatnak apróbb szín- és rajzolatbeli eltérések!

