

# HUH, mi van a szekrényben?

Él a világon valahol egy kék szőrű szörny, aki nagyon unja már a rémisztgetést és a fogvacogtatást. Ábrándozva járja a szekrényeket és sóhajtozva simogatja a frissen mosott, vasalt ruhákat. Beszívja az illatukat, és mi tagadás..., néha fel is próbál egyet-kettőt közülük. Nem szívesen mutatkozik az emberek előtt, mivel a külseje ijesztő, ezért csak az utána maradt rendetlenségből tudjuk, hogy itt járt. Néha ezért nem találjuk meg azokat a ruhadarabokat, amelyekről biztosan tudjuk, hogy előző nap a helyére tettük. Vajon te észben tudod tartani, hogy éppen mi van a szekrényedben?

Memórijáték 5 éves kortól, 2–4 játékos részére

A játék időtartama: kb. 20 perc

A játék célja: a lehető legtöbb ruhát összegyűjteni

A játék menete: Jól keverjétek össze a ruhákat ábrázoló kis kártyákat és osszatok minden játékosnak 5-5 darabot! Ezeket még ne nézzétek meg, hanem lefordítva helyezétek magatok elé! A maradékot szintén lefordítva tegyétek az asztal közepére. Most a szekrény tartalmát mutató nagy kártyákat is keverjétek meg és lefordítva tegyétek középre. Amikor mindez kész, a legfelső nagy kártyát fordítsátok fel! Pár percig nézhetitek figyelmesen, hogy mi van a szekrényben, majd újra le kell fordítani. Ha lefordítottátok, akkor mindenki nézze meg a saját kis kártyáit és válassza ki közülük azokat a ruhákat, amelyek szerinte ott voltak a szekrényben! Ezeket tegyétek lefordítva a nagy kártya mellé! (Ha valakinek két egyforma ruhát ábrázoló kártyája is van, úgy csak az egyiket használhatja fel az adott körben!) Amikor mindenki tett, fordítsátok fel a kártyákat és ellenőrizzétek, hogy helyesen emlékeztetek-e. Azokat a ruhákat, amelyekre jól emlékeztél, megtarthatod. Tedd félre, ezek képezik az elnyert kártyák kupacát. Ha olyan ruhát is kiválasztottál, ami nincs a szekrényben, akkor azt tedd az asztal közepén lévő ruhapakli aljára, és ha már van elnyert kártyád, tegyél vissza azok közül is egyet! Most mindenki annyi új ruhát kap az asztal közepén álló pakliból, hogy újra öt lapja legyen. Ezeket megint lefordítva tedd magad elé, nem szabad megnézni! A korábbi szekrényt tegyétek félre és húzzatok újat helyette! Megint pár percig figyeljétek meg a tartalmát, és ha kész, fordítsátok le! Fordítsátok meg a saját kártyáitokat és válasszátok ki azokat a ruhákat, amelyek szerepeltek a szekrényben... stb. Ha elfogytak a kiosztható ruhakártyák, akkor újraosztás nélkül folytassátok a játékot, addig, amíg valakinek egy kártyája sem marad. Számoljátok meg a már félretett kártyáitokat! Akinek a legtöbb ruhája van, az nyert!

A játék tartalma:

40 db kártya (ruhakártyák), 10 db nagyméretű (a szekrény tartalmát ábrázoló) kártya