

FIPOLINO

HU

Játék 2 vagy több játékos részére

Tartalma: 3 fa figura, 4 fa dobókocka

(2 színekkel és 2 szimbólumokkal), 20 fa zseton

A játék célja: A játék 20 körből áll. Minden kör nyertese kap egy zsetont.

Aki a legtöbb zsetont gyűjti össze a 20 kör végén, az nyeri a játékot.

Előkészületek: Helyezd a 3 figurát az asztalra - a Lovagot, a Hercegnőt és a Sárkányt. Válassz ki 2 dobókockát annak megfelelően, melyik játékváltozatot szeretnéd játszani. Tedd a zsetonokat az asztalra.

A játék menete: A játékosok meghatározzák az egymás közötti sorrendet.

Az első játékos dob a 2 kiválasztott kockával. Két helyzet fordulhat elő:

- a) Azonos szimbólumok vagy színek jelennek meg a dobókockákon. Az első játékos, aki felkapja a kockával megegyező figurát, nyer egy zsetont.
- b) Különböző szimbólumok vagy színek jelennek meg a dobókockákon. Az első játékos, aki megragadja azt a figurát, amelyik a dobókockákon nem jelenik meg, egy zsetont nyer.

Játékvariációk:

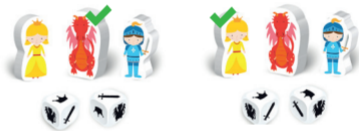
1.

Játék
2 színes kockával



2.

Játék
2 szimbólumos
kockával



3.

Játék 1 színes
és 1 szimbólumos
kockával



Javasoljuk, hogy az 1. variációval kezdjétek, majd
miután azt elsajátítottátok, jöhet a 2. majd
a 3. variáció is.