

● a szerző

Holger Bösch már az iskolapadot koptatva bekerült a köztudatba, mint briliáns mesemondó. Ezt a hírnevet főleg a tanárai erősítették, akik eme tulajdonságától nem repesnek.

1984-ben Izraelben járt, ahol végre megtalálta azokat, akik tényleg odaadó kíváncsisággal figyeltek történeteire. Az első rejtélyes meséket barátaival eszelte ki, miközben almát szüreteltek a pokoli forróságban. Összegyűjtötte a sztorikat és még többet talált ki, míg nem egyik este fejébe szállt az ihlet: elnevezte a meséit **fekete történetek**nek.

1988-óta Bösch a Fekete-erdő peremén él, és azóta is rendületlenül szövi az újabbnál-újabb fekete történeteket, amivel százezrek életébe csent rettegést és bűnös kacagást!



● az illusztrátor



Egyszerű, letisztult és elegáns - ez nem csak **Bernhard Skopnik** rajzairól, de a művészről magáról is elmondható. Hogyan is kezdődött? Miután grafikus tervezést és illusztrációt tanulta a kasseli

Képzőművészeti Akadémián, úgy döntött, hogy meghódítja a kiadókat. „Bernhard Skopnik vagyok, három éve iskolai és tini könyvekre specializálódott szabadúszó illusztrátor.” Egy egyszerű mondat, mégis hatalmas sikert aratott! Bernhard szereti a rejtélyes, étellel teli alakokat, amiknek mind megvan a saját külön karaktere. A könnyed játék a szöveggel és rajzzal az első ötlettől a fekete-fehér-vörös színvilágú, egyedi vonalvezetésű illusztrációkig az, ami igazán meghatározza a **fekete történeteket**.

Egy dolog biztos: senki más nem tudja ilyen „feketévé” tenni ezeket a sztorikat!

● impresszum

© 2018 moses. Verlag GmbH
35. Auflage 2017

Tervező:
Illusztráció:
Gyártás:

Holger Bösch
Bernhard Skopnik
Tanja Mues

© reflexshop

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 688 1858
Fax: +36 1 688 1859
E-mail: office@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu

FSC Ge-R37



● mik a „fekete történetek“?

A **fekete történetek** általában morbid, trükkös, vagy kétségbeejtően baljós történetek. Az egyes játékok során nyomozók szerepébe bújva kell felderítenetek ezeket a csavaros történeteket.

Néha a megoldás gyorsan jön: elegendő két vagy három kérdés, és már sínen is vagytok. De sokszor egy egyszerűnek tűnő történet fogja a legnagyobb fejtörést okozni! Az utóbbi években nagyon népszerűvé váltak ezek a történetek „fejtörő”, „feladvány” vagy akár „logisztóri” névvel -, de egy sem olyan „fekete”, mint ezek!



● a szabályok

A fekete történetek feltárása baráti körben a legélvezetesebb. Az egyik játékos lesz a mesélő, aki ismeri a rejtélyes mondat mögött rejlő történetet, így válaszolni tud majd a kérdésekre. A mesélő elvesz egy kártyát, felolvassa a történet címét és a talányos mondatot, majd megkérdezi: „Szerintetek mi történt?”.

A mesélő természetesen tudja a választ, de ezt senkinek nem árulja el. A többi játékos nyomozó lesz, akik a mesélőnek feltett kérdésekből próbálják kideríteni a történéseket.

A nyomozók csak olyan eldöntendő kérdést tehetnek fel, amire a mesélő egy egyszerű „Igen” vagy „Nem” válasszal meg tud felelni. Persze a nyomozók akarva-akaratlanul is feltehetnek olyan kérdést, ami...

- ...nem válaszolható meg „Igen” vagy „Nem” válasszal. Például: „A férfi magas vagy alacsony volt?”. A mesélőnek ilyen esetben ragaszkodnia kell a kérdés átfogalmazásához.

- ...nem válaszolható meg „Igen” vagy „Nem” válasszal, mivel hibás feltételezésen alapul. Például: a nyomozók megkérdezik, „A férfi magas volt?”, de a történet nem egy férfiról szól, hanem egy állatról. Ebben az esetben a mesélőnek informálnia kell a nyomozókat, hogy a kérdésük hibás feltevésen alapul.

- ...nem válaszolható meg „Igen” vagy „Nem” válasszal, mivel ez tétútra vezetné a nyomozókat. Például: a nyomozók megkérdezik, „A férfi rendszeresen járt templomba?”, de a történet szempontjából lényegtelen, hogy a férfi járt-e valaha templomban. A mesélőnek mindig az adott kérdéstől és szituációtól függően kell eldöntenie, hogy megnehezítse a nyomozók dolgát, vagy megmondja, hogy a kérdés irreleváns a történet szempontjából.



A mesélőnek mindig igaza van, és az egyetlen jó megoldás az, ami a kártya hátulján olvasható. A megfejtés elfogadása után a mesélő olvassa fel a történetet a nyomozóknak, minden hátborzongató részletével együtt!