



Cubingos

Gyakorlat teszi a mestert, aki a helyes megoldást akarja megtalálni!
Egy megfigyelőkészség-fejlesztő játék. Hanna Bergmann és Dikla Calo Henkin játéka
2-4 játékos részére, 5 éves kortól

Piatnik termékkód: 657771 • © 2015 Piatnik, Wien • Printed in Austria

A Cubingok igazán vicces lények. Ezek a kis fickók Sajnos rettenetesen szeszélyesek. Nem csak a bundájuk színét szeretik változtatni, hanem az arckifejezésüket is állandóan megváltoztatják. Egyszer békés és boldog, néha meglepett vagy döbbent arcot vágnak. Hát ki tudja ezt mind megjegyezni és a helyes Cubingot megtalálni?

Tartalom

- 13 Cubingos kocka
- 16 kártya különböző Cubingoval
- 1 játékszabály



A cél

Mindenki egyszerre próbálja a kártyán látható Cubingot elsőként összeállítani a kockáiból és a legtöbb kártyát gyűjteni.

Előkészületek

- Válogassátok ki a 13 kockából a kék hátterű kockát és tegyétek az asztal közepére. Ez lesz a kezdőkocka. Az összes többi kockát helyezétek mellé készenlétbe.
- Keverjétek meg a kártyákat és alakítsatok ki belőlük egy lefordított paklit.

Kezdődjön a játék!

- Az kezd, aki a legijesztőbb arcot tudja vágni! Utána az óramutató járásával megegyező irányban következtek.
- Amikor te vagy a soron, felhúzod a legfelső lapot, amit felfordítva úgy teszel az asztal közepére, hogy azt mindenki jól láthassa. Majd azt kiáltod, hogy „Rajt!”
- Ekkor mindenki elkap egy - egy fehér kockát. Mivel az összes fehér kocka ugyanolyan, így nincsen jelentősége annak, hogy ki melyik fehér kockát veszi el. Alaposan nézzétek meg a fehér kockát, majd illesszétek a kezdő kockához úgy, hogy a kártyán látható Cubingo legyen látható. Látható azt jelenti, hogy megegyezik a bundája felsőrészének a színe, a helyes szájrészrel ami az alsó testrészen található. A kockát tetszés szerinti oldalára forgathatjátok.

Figyelem: Az első körben csak oldalával illeszthetjük a kezdő kockához a kockánkat. Csak a második körtől megengedett, hogy a már asztalon álló kocka tetejére tegyük a kockánkat.

- Amikor úgy gondolsz, hogy a te kockád elhelyezésével állt össze a kártyán látható Cubingo, akkor hangosan azt kiáltod, hogy „Cubingo!” A körnek azonnal vége van, már nem szabad további kockákat letenni.
- Mindenki leellenőrzi, hogy a kirakott Cubingonak a szőrzete és a szájának a színe a kártyán láthatóval megegyező.

Ha az eredmény

- helyes: Elveheted és magad elé teheted a kártyát. Ezután elveszel egy újabb kockát a készletben lévő köztől.
- hibás: Vissza kell vened a kockádat és a forduló nélküled folytatódik tovább egészen addig, míg egy játékosod megnyeri a kártyát.

Megjegyzés: Egy kocka elhelyezésével egyszerre több Cubingo is összeáll. Fontos, ezek közül az egyik kombináció megtalálható legyen a kártyán. A többivel nem kell törődnöd.

- Amint valaki megnyerte a kártyát és egy újabb kockát húzott, a következő játékos egy új lapot húz, amit felfordítva letesz az asztal közepére és egy új kört kezd vele. A második fordulótól az asztalon álló kockák tetejére is helyezhetitek kockáitokat azért, hogy kirakjátok a Cubingot.

A következő helyes megoldások lehetségesek:

Oldal az oldalhoz egy szinten.



Oldal az oldalhoz két szinten.



Derékszögben.



A játék vége:

A játék kétféle úton is véget érhet:

1. Addig játszotok, míg az összes kockát elhelyezitek. Az nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.
2. Addig játszotok, míg nem marad több kártya. Miután elfogytak az oldalra készletbe tett kockák, a középső kockákból is lehet elvenni. Olyan kockát lehet elvenni, amelyik egyedül áll és nem veszélyeztet azzal, hogy összedől a kombináció, ha elveszük. Az nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.

Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft. 1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu • www.piatnikbp.hu • <https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>